EDAD: 13 AÑOS TEMPORADA \_ \_ \_ \_

## UNIDAD DE PROGRAMACIÓN «1er TRIMESTRE»

1- OBJETIVOS TÉCNICO-TÁCTICOS

### • Para conseguir de la 1<sup>a</sup> a la 4<sup>a</sup> semana.

Practicar los siguientes conceptos técnicos relativos al juego de pies:

- Diferenciación del juego de pies de contención del de defensa.
- Reconocimiento de los diferentes tipos de apoyo que se deben utilizar en situaciones de preparación de jugadas y en situaciones de jugadas de ataque.
- Reconocimiento de los diferentes tipos de apoyo que se deben utilizar en situaciones de aproximaciones a la red.

### Para conseguir de la 5<sup>a</sup> a la 8<sup>a</sup> semana.

Practicar las señas que sirven para establecer los inicios de jugadas, en la modalidad del doble:

- Señales visuales.
- Comentarios referentes a los inicios de jugadas.

Practicar los siguientes conceptos tácticos relativos a la modalidad del doble:

- Conocimiento de la posición «a la americana».
- Conocimiento de la posición «a la australiana».

### Para conseguir de la 9<sup>a</sup> a la 12<sup>a</sup> semana.

Practicar inicios de jugadas de servicio y de red relativos a la modalidad del individual:

- Realización del servicio y red cortado con dirección: abierto, al medio o al cuerpo.
- Realización del servicio y red liftado con dirección: abierto, al medio o al cuerpo.
- Ubicación de la 1ª volea de posición con dirección: al hueco, a contrapie o al punto débil del contrario.

# 2- TEMPORIZACIÓN Y DESARROLLO CONCEPTUAL DE LOS CONTENIDOS QUE SE HAN DE TRABAJAR

1ª Semana

### TÉCNICA DE INDIVIDUAL: juego de pies de fondo.

Concepto del golpe de derecha y revés en contención: diferenciamos el golpeo de contención con el de defensa, cuando el jugador impacta la pelota fuera del rectángulo de juego y el desplazamiento de aproximación hacia la pelota no haya sido superior de dos pasos.



**REVÉS EN CONTENCION** 



Técnica del juego de pies:

Contención lateral o diagonal:

Salida con el pie de golpeo.

Realización de 2 pasos cruzados. Golpe con apoyo final cruzado o frontal (con o sin deslizamiento).

Concepto del golpe de derecha y de revés en defensa: diferenciamos el golpeo de defensa con el de contención, cuando el jugador impacta la pelota fuera del rectángulo de juego y el desplazamiento de aproximación hacia la pelota es de cuatro pasos o superior.





**REVÉS EN DEFENSA** 



Técnica del juego de pies:

Defensa lateral o diagonal.

Salida con el pie de golpeo.

Realización de 4 pasos cruzados. Golpe con apoyo final cruzado o frontal (con o sin deslizamiento).

<b>EDUC</b>			ENTRENADOR:			FECF	iA:				
TENN	IS. CO	M	GRUPO: 13 AÑOS	3	TRIMESTRE:	1º	Nº SEM	ANA: 1	a Nº SESI	ÓN: 1	
CONTENI	DOS PARA	A TRAB	AJAR: TÉCNICA DI	E INDIVID	OUAL (JUEGO	DE P	IES DE F	ONDO	).		
TIEMPO	SESIÓN		DESARRO	OLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFIC	os	
SESIÓN	SESIÓN	CALEN	ITAMIENTO TÉCNI								
1 HORA	2 HORAS		o 1: utilizando med								$\overline{}$
15'	INICIAL 30'	Ejercici pelota derecha del gola Ejercici pelota la pelota recupe de revé	en juego y mantiene o 2: utilizando med en juego y mantia a derecha recupe o eo. Igual, pero de ro 3: utilizando med en juego y mantiene a al segundo bote) rar el centro de la pes a revés.	lia pista c lene un perando el revés a re lia pista c e un pelo de derec pista desp	ruzada, un jug peloteo en co centro de la p vés. ruzada, un jug teo en defensa cha a derecha ués del golpeo	ador pontencista de ador pa (golpe inte	oone la ión de espués cone la ceando intando al, pero		8		
PARTE P	RINCIPAL	ENTRE	NAMIENTO DE «C	ARRO» (	ON PROFES	OR					
15'	30'	Ejercici y éste vuelve centro Ejercici Ejercici y éste a tirar o pista.	o 1: el profesor lanz la golpea en cont a tirar otra pelota de la pista. o 2: igual, pero de r o 3: el profesor lanz la golpea en defens otra pelota hasta qu o 4: igual, pero de r	za con la	mano una pelo e derecha. El ue el jugador mano una pelo echa. El profes	ota al j profe recup ota al j	sor no pere el ugador vuelve				) )
15'	30'	Ejercicio eliminati de revé obligato	enamiento con «  o 1: competición inoria (se juega en medes-revés. Si la pelotrio golpear al segundo	dividual — dia pista crita bota er o bote).	-modificada— uzada de derect n el cuadro de	na - de e servi	erecha y icio, es untos.	E DER COLO			•
	FINAL		POR EQUIPOS O				.		• • •		
15'	TOTAL	inician rueda. Campe Campe Subcar Subcar Juego de dobl Roland	1: el profesor pone un peloteo golpear Los pasillos de dobl ón	ndo una ves entranes 6 pues 6 pues 3 pues 3 pues 3 pues 3 pues 4 dificado—el área de	vez cada uno dentro del áre intos. intos. ntos. ntos. de individual juego) 6 punto	en for a de ju (los p	rma de uego.				
60'	120'	1			o pantoo					•	

TÉCNICA DE INDIVIDUAL: juego de pies en jugadas de preparación al ataque y jugadas de ataque.

Concepto del golpe de derecha y de revés en preparaciones y ataques: este golpe se realiza cuando el jugador golpea dentro del rectángulo de juego.

Técnica del juego de pies:

- Salida con el pie de golpeo.
- Realización de 2 pasos cruzados cerca de la línea de fondo (jugada de preparación) o dentro de la pista (jugada de ataque.)
- Golpe con apoyo final cruzado o frontal.





**REVÉS EN PREPARACIÓN O ATAQUE** 



# Golpeo de cambio de derecha en jugadas de preparación y en jugadas de ataque.

Técnica del juego de pies:

 Salida hacia atrás con el pie de golpeo.
 Realización de pasos cruzados en semicirculos. Golpe con apoyo final cruzado

### CAMBIO DE DERECHA EN PREPARACIÓN O ATAQUE



<b>EDUC</b>	A		ENTRENADOR:		FECH	A:		
TENN	S. COI	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	1º	Nº SEM	ANA: 2ª	Nº SESIÓN: 1
			AJAR: TÉCNICA DE INDIVII E ATAQUE).	DUAL (JUEGO	DE PI	IES EN .	JUGADA	S DE PREPARACIÓN
TIEMPO	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		TAMIENTO TÉCNICO					
PARTE			io 1: utilizando media pista p				$\otimes \Box$	
15'	30'	Ejercici pelota derech Ejercici pelota derech	en juego y mantiene un pelotico 2: utilizando media pista pen juego y mantiene un pelota y de revés con apoyo cruza io 3: utilizando media pista pen juego y mantiene un pelota y de revés con apoyo fronta io 4: se debe realizar servicio	paralela, un jug oteo de fondo ( odo. paralela, un jug oteo de fondo ( al.	jador p golpear jador p golpear	one la		8
PARTE PI	RINCIPAL	ENTRE	ENAMIENTO DE «CARRO» (	CON PROFES	OR	E		
15'	30'	Ejercici golpea prepara deben Ejercici Ejercici golpea ataque dentro	io 1: el profesor lanza pelo alternativamente de derech ación de jugada realizando lo estar cerca de la línea de fon io 2: igual, pero con apoyo fro alternativamente de derech realizando el apoyo cruza de la pista).	otas al jugado la y de revés s apoyos cruza do). ontal. otas al jugado la y de revés ado (los pies	or y és en forr ados (lo or y és en forr	ma de las la		
15'	30'	Ejercici elimina dos for en med frontale 1 <sup>er</sup> clas. 3 <sup>er</sup> clas. Ejercici 1 <sup>er</sup> clas. 3 <sup>er</sup> clas.		modificada— lores van solo n forma de rue gatorio golpear ————————————————————————————————————	eda. Se eda. Se con a co	otros juega		
PARTE			POR EQUIPOS O INDIVIDI	UAL				
15' TIEMPO	30' TOTAL 120'	Roland	1: gran slam de individual. Garros: campeónedon: campeón			1		

ENTRENADOR:

### TÉCNICA DE INDIVIDUAL: juego de pies en aproximaciones de derecha a la red.

Concepto del golpe de aproximación de derecha con apoyo frontal: en las pelotas que botan cortas y cruzadas, el jugador debe aproximarse a esta y golear con apoyo frontal, para posteriormente subir a volear.

#### APROXIMACIÓN DE DERECHA CON APOYO FRONTAL



Técnica del juego de pies:

- Salida con el pie de golpeo.
- Realización de 2 pasos cruzados diagonales dentro del área de juego. Golpe con apoyo final frontal.

Concepto del golpe de aproximación de derecha con apoyo cruzado: en las pelotas que botan **cortas y centradas**, el jugador debe aproximarse a esta y golear con apoyo **cruzado**, para posteriormente subir a volear.

#### APROXIMACIÓN DE DERECHA CON APOYO CRUZADO



Técnica del juego de pies:

- Salida con el pie de golpeo.
- Realización de 2 pasos cruzados diagonales dentro del área de juego. Golpe con apoyo final cruzado.

Concepto del golpe de aproximación con cambio de derecha y apoyo cruzado: en las pelotas que botan cortas y por la parte del revés, el jugador debe aproximarse a esta volteándose de derecha e impactando con apoyo cruzado, este posteriormente debe subir a la red.

#### APROXIMACIÓN CON CAMBIO DE DERECHA Y APOYO CRUZADO



Técnica del juego de pies:

- Salida hacia atrás con el pie de golpeo.

Realización de pasos cruzados en semicírculos. Golpe con apoyo final cruzado.

<b>EDUC</b>	Α		ENTRENADOR:		FECHA:			
TENN	IS. CO	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE	 : 1º   Nº	SEM	ANA: 3ª	Nº SESIÓN: 1
	IDOS PAR A A LA REI		BAJAR: TÉCNICA DE INI	DIVIDUAL (JU	EGO DE	PIES	EN AI	PROXIMACIONES DE
TIEMPO	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO					
	INICIAL		io 1: utilizando media pista ¡				$\otimes \vdash$	
15'	30'	Ejercic especí final fro Ejercic especí final cr Ejercic especí	io 3: se debe realizar sin pel fico del golpe de aproximad	ota (sombras) o ción de derech ota (sombras) o ción de derech ota (sombras) o	el movimie na con apo el movimie na con apo el movimie	ento oyo ento oyo ento		
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO»		-			
15'	30'	y éste Ejercic Cruzad Ejercic y éste, de dere zona b azul, e	io 1: el profesor lanza la pelo realiza el golpeo de derecha io 2: igual, pero con apoyo fro 3: igual, pero con cambo (zona verde). io 4: el profesor lanza la pelo dependiendo de dónde bote echa con apoyo frontal o crublanca, el apoyo debe ser o lapoyo debe ser cruzado.	con apoyo cruz ontal (golpeo e pio de derech ota desde el ca e la pelota, rea zado. Si la pelo cruzado; si bot	zado. n zona azu a con apu irro al juga iliza el gol <sub>l</sub> ota bota el a en la zo	ul). oyo dor peo n la ona		
15'	30'	Ejercic elimina un sen obligad derech	ENAMIENTO CON «TAREA io 1: competición individual latoria. Se juega en media provicio desde el pasillo de dobdo a realizar una aproximacia a con apoyo cruzado.  10 puntos. 2º como 2: igual, pero con apoyo from 10 puntos. 2º como 2º como 2º como 2º como 2º como 2º como 5 puntos. 4º	modificada— ista paralela. S iles, el jugador ión a la red co clas. clas. clas. clas.	Sirviendo s al resto e an el resto 7 punto 7 punto 7 punto	os.	<b>⊗ ◆</b>	
PARTE	FINAL	JUEGO	O POR EQUIPOS O INDIVID	UAL	o parito	·		
15'	30'	Juego bota er Roland	1: gran slam de individual - n el cuadro de servicio, es ob l Garros: campeón edon: campeón	—modificado— ligatorio subir a 6 punto	a la red). os.	lota		
60'	120'	-						
100	1 140	1				1	1	

### TÉCNICA DE INDIVIDUAL: juego de pies en aproximaciones de revés a la red.

Concepto del golpe de aproximación de revés con apoyo frontal: en las pelotas que botan cortas y cruzadas, el jugador debe aproximarse a esta y golear con apoyo frontal, para posteriormente subir a volear.

APROXIMACIÓN DE REVÉS FRONTAL



Técnica del juego de pies:

Salida con el pie de golpeo.

Realización de 2 pasos cruzados diagonales dentro del área de juego. Golpe con apoyo final frontal.

Concepto del golpe de aproximación de revés con apoyo cruzado: en las pelotas que botan cortas y centradas, el jugador debe aproximarse a esta y golear con apoyo cruzado, para posteriormente subir a volear.

**APROXIMACIÓN DE REVÉS CRUZADO** 



Técnica del juego de pies:

Salida con el pie de golpeo.

Realización de 2 pasos cruzados diagonales dentro del área de juego. Golpe con apoyo final cruzado.

Concepto del golpe de aproximación de revés cortado con «paso de tango» o «de carioca»: en las pelotas que botan altas y cortas, el jugador debe aproximarse a esta y cuando la pelota esta subiendo hay golpearla con efecto cortado y apoyo cruzado "con paso de tango", para posteriormente subir a volear.

**REVÉS CON «PASO DE TANGO»** 



Técnica del juego de pies:

Salida con el pie de golpeo.

Realización de 2 pasos cruzados, diagonales. Golpe con apoyo en forma de «paso de tango».

<b>EDUC</b>	A		ENTRENADOR:		FECH	A:		
TENNI	S. COI	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	1°	Nº SEN	IANA: 4ª	Nº SESIÓN: 1
CONTENII A LA RED		TRAB	 AJAR: TÉCNICA DE INDIVII	UDUAL (JUEGO	DE PI	ES EN	APROXIM	IACIONES DE REVÉS
TIEMPO	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		ITAMIENTO TÉCNICO					
PARTE			o 1: utilizando media pista p					<b>—</b>
15'	30'	Ejercici específ frontal. Ejercici	en juego y mantiene un pelot o 2: se debe realizar sin pelo fico del golpe de aproximació o 3: se debe realizar sin pelo fico del golpe de aproximació fico del golpe de aproximació	ota (sombras) e ón de revés co ota (sombras) e	el movi on apoy el movi	miento o final miento		
PARTE PI	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO» (					
15'	30'	y éste r Ejercici Ejercici y éste, de dere zona v	o 1: el profesor lanza la pelo realiza el golpeo de revés con o 2: igual, pero con apoyo fro o 3: el profesor lanza la pelo dependiendo de dónde bote echa con apoyo frontal o cruz erde, el apoyo debe ser cru apoyo debe ser frontal.	n apoyo cruzad ontal. ota desde el ca e la pelota, rea zado. Si la pelo	lo. rro al ju liza el g ota bota	ugador golpeo a en la	E J E R C C I C C	
15'	30'	Ejercici elimina un serv obligad revés d 1 <sup>er</sup> clas. 3 <sup>er</sup> clas. Ejercici 1 <sup>er</sup> clas.	ENAMIENTO CON «TAREA de 1: competición individual - toria. Se juega en media piricio desde el pasillo de doblo a realizar una aproximación apoyo cruzado.  10 puntos. 2º clas. 2: igual, pero con apoyo fronta de 10 puntos. 2º clas. 5 puntos. 4º clas. 5 puntos. 4º clas. 5 puntos. 4º clas.	-modificada-sta paralela. S les, el jugador ón a la red co	Sirviend al rest n el re puntos. nuntos	lo sólo to está sto de	E J J E R C U J E I U	
PARTE		JUEGO	POR EQUIPOS O INDIVID	UAL				
15°	30'	bota er Roland	1: gran slam de individual - n el cuadro de servicio, es ob Garros: campeón edon: campeón	ligatorio subir a 6 punto	a la red os.		J UE G G O 1	
TIEMPO 60'	120'							

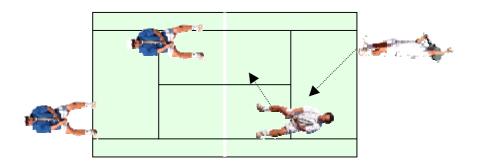
### TÁCTICA DE DOBLES: señas de inicios de jugadas.

### Inicios de jugadas con señas.

Seña de «mano abierta» marcada por el jugador situado en la red.

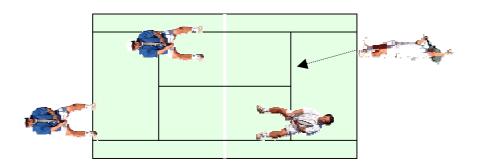
Esta seña significa que el jugador situado en la red se va a cruzar para interceptar de volea, y que el jugador que sirve va a cubrir la posición vacante de su compañero.

### Mano abierta



Seña de «puño cerrado» marcada por el jugador situado en la red. Esta seña significa que el jugador no se va a cruzar y que mantendrá su posición inicial en la red.

### Puño cerrado



<b>EDUC</b>	A		ENTRENADOR: FECHA:						
TENN	IS. CO	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	1º Nº SE	M	ANA: 5ª	№ SESIÓN: 1	
CONTENI RED).	DOS PAR	A TRAE	BAJAR: TÁCTICA DE DOBI	LES (SEÑAS	DE INICIOS	DI	E JUGAD	DAS DE SERVICIO Y	
TIEMPO	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS	
SESIÓN	SESIÓN	CALE	NTAMIENTO TÉCNICO					010111000	
1 HORA	2 HORAS		io 1: utilizando media pista p			J	$\otimes$		
15'	30'	Ejercic pelota Ejercic pelota contra	en juego y mantiene un pelotio 2: utilizando media pista pen juego y mantiene un pelotio 3: utilizando media pista pen juego y mantiene un premates.  io 4: se deben realizar servis.	paralela, un jug eo de fondo co paralela, un jug eloteo de glol	gador pone la ontra volea. gador pone la bos cortados	1			
PARTE P	RINCIPAL	ENTRE	ENAMIENTO DE «PUNTO	S DIRIGIDOS	S» POR EL	-			
15'	30'	PROFI Ejercic red y c su con cruzar sirve q «T». A restado hasta i de la p Ejercic cinco to Juegar el punt jugado marcar 1er class	ENAMIENTO DE «PUNTO ESOR  io 1: un jugador se sitúa al se otro jugador al resto. El jugado pañero sirva, ha de marca o no. En caso de que el jugue se va a cruzar, éste deba continuación, el jugador sor resta y finaliza el punto. La interceptar la primera volea, coista (zona marcada). io 2: igual, pero al otro cuadro el competición de dobles de break a 7 puntos: in dos equipos de tres jugado o mantiene posición, el que la restruado en la red, de la pare con la mano si se cruza o no se competición.	ervicio, su com dor de la red, a r con la mane lador de red m e dirigir el ser irve y sube a a pareja sigue que debe ir dirig o de servicio.  ASIGNADA» —modificado— ores cada uno. lo pierde sale de eja que sirve, so	npañero en la antes de que o si se va a narque al que vicio hacia la la volea, el el punto sólo gida al medio el que gana de la pista. El siempre debe	E J E R CO I CO			
PARTE 15'	<b>FINAL</b> 30'	Juego Campe Campe Juego Open o Campe Open l Campe	D POR EQUIPOS O INDIVIDED 1: sube y baja de dobles. eón	tos. tos. tos.		J U E G C C			
TIEMPO	TOTAL	Jampe	o pant						
60'	120'	<u> </u>							

### TÁCTICA DE DOBLES: comentarios de inicios de jugadas.

### Inicios de jugadas con comentario.

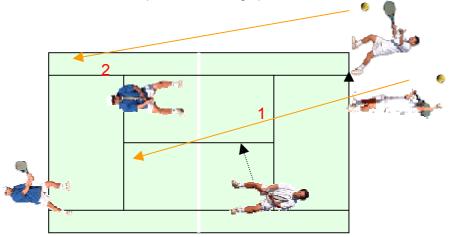
Comentario: «Servicio y posterior golpeo de fondo, dirigido al cuerpo o al pasillo del adversario situado en la red.»

Acción del jugador que sirve: la descrita.

Acción del jugador de red:

Mantenimiento de la posición ante el resto de fondo del adversario.

Desplazamiento para cubrir el centro de la pista, antes del golpeo de fondo del compañero.

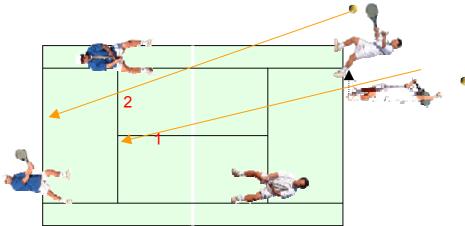


Comentario: «Servicio y posterior golpeo de fondo, dirigido al medio, entre los dos adversarios.» Acción del jugador que sirve: la descrita.

Acción del jugador de red:

Mantenimiento de la posición ante el resto de fondo del adversario.

Antes del golpeo de fondo del compañero, desplazamiento para cubrir su área de juego (pasillo de dobles).



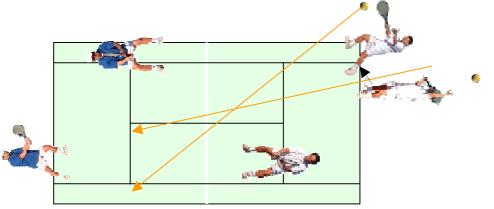
Comentario: «Servicio y posterior golpeo de fondo, cruzado en abertura corta, hacia el adversario que ha restado.»

Acción del jugador que sirve: la descrita.

Acción del jugador de red:

Mantenimiento de la posición ante el resto de fondo del adversario.

Después del golpeo de fondo cruzado en abertura corta del compañero, desplazamiento perpendicular con el adversario para cubrir su pasillo de dobles.

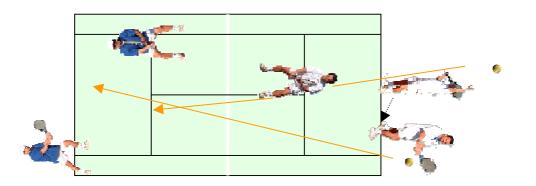


EDUC			ENTRENADOR:		FECHA:			
TENNI	IS. COI	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	1º	N° SEM	ANA:	6ª Nº SESIÓN: 1
	DOS PARA E LA PIST		AJAR: TÁCTICA DE DOBLE	ES (COMENTA	ARIOS	DE INIC	ios d	E JUGADAS DESDE EL
TIEMPO	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO					
PARTE			<mark>io 1:</mark> utilizando media pista c en juego y mantiene un pelot				$  \otimes  $	
15'	30'	Ejercic pelota Ejercic pelota contra Ejercic liftados	io 2: utilizando media pista pen juego y mantiene un pelotio 3: utilizando media pista pen juego y mantiene un premates io 4: se deben realizar servo.	paralela, un jug eo de fondo co paralela, un jug eloteo de glol ricios con salto	ador pontra von pador poos co	oone la blea. bone la bortados ados y	RC C C C C C C C C C C C C C C C C C C	
PARTE PI	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «PUNTO:	S DIRIGIDOS	» PO	R EL	F	
15'	30'	red y o jugado que va de fonce la red). Ejercic dirigido Ejercic cruzad ENTRE Ejercic modifico Juegar el punte pareja realizar 1er classificatoria de la comparimenta	io 1: un jugador se sitúa al se tro jugador al resto. Antes de r que sirve debe comentar con a realizar (servicio a la «T» do dirigido al cuerpo o al pasilo Se sigue el punto hasta su ficio 2: igual, pero servicio yo al medio entre los dos adversio 3: igual, pero servicio yo en abertura corta, hacia el asservicio 1: competición de doble	poner la pelota on su compaña o abierto y pos lo del adversar nalización. posterior golp sarios. posterior golp adversario que  ASIGNADA» es al mejor de pres cada uno. o pierde sale de i jugada de for	a en ju ero la sterior rio situ eo de ha res e un El que le la pi ndo qu	ego, el jugada golpeo ado en fondo stado.  set — e gana sta. La le va a	EJERCICIO 1 EJERCICIO 2 EJERCICIO 1	
PARTE	FINAL	JUEGO	O POR EQUIPOS O INDIVID	UAL				
15'	30'	Campe Juego Campe	1: sube y baja de dobles.         eón	os.			J U U U U U U U U U U U U U U U U U U U	
60'	120'							
		i				l l	1	

## TÁCTICA DE DOBLES: posición «a la australiana» en el juego de fondo.

## Posición de los jugadores « a la australiana ».

Jugador de fondo: al servicio, cerca del centro de la pista. Jugador de red: colocado en posición paralela respecto a su compañero.



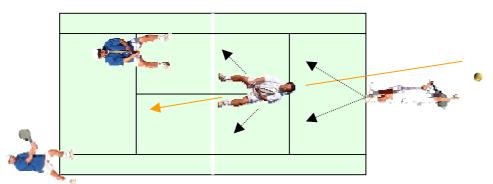
Esta situación de juego se utiliza para intentar que el jugador que sirve juegue con su mejor golpe (en este caso el revés).

EDUCA			ENTRENADOR:			FECHA:			
TENNI	S. COI	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	1º	Nº SEM	IANA: 7ª	Nº SESIÓN: 1	
FONDO).		TRAB	AJAR: TÁCTICA DE DOBL	`	N «A L	A AUS	TRALIANA		
TIEMPO			DESARROLLO DE	LA SESIÓN		-		GRÁFICOS	
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN		ITAMIENTO TÉCNICO						
PARTE	2 HORAS		o 1: utilizando media pista c						
15'	30'	Ejercici pelota Ejercici	en juego y mantiene un peloto o 2: utilizando media pista c en juego y mantiene un peloto o 3: utilizando media pista p	ruzada, un jug eo de revés a l aralela, un jug	gador p revés. gador p	oone la	R C I C I C I C I C I C I C I C I C I C		
		remate voleas	en juego y mantiene un pelo de la siguiente manera: dos y un globo contra un remate. o 4: se deben realizar serv	golpes de fond	do con	tra dos	<b>■J</b> ■ <b>■</b> ■ ■ <b>■</b> ■ ■ <b>■</b> ■ <b>■</b> ■ <b>■</b> ■ ■ <b>■</b> ■ ■ <b>■</b> ■ <b>■</b> ■ ■ <b>■</b> ■ <b>■</b> ■ <b>■</b> ■ ■ ■ ■		
PARTE P	RINCIPAL		NAMIENTO DE «PUNTO	S DIRIGIDOS	S» PC	OR EL			
15'	30'	red (po jugador marcar jugador debe d sirve e hacia la	esor o 1: un jugador se sitúa al se osición «a la australiana») y r de la red antes de que con la mano si se va a cruz r de red marque al que sirve irigir el servicio hacia la «T» intenta golpear de fondo si a zona marcada. Se sigue el p o 2: igual, pero al otro cuadro	y otro jugador su compañer car o no. En ca e que se va a . A continuació empre con su punto hasta su	al re sirva aso de cruza ón, el j mejo	esto. El a debe que el ar, éste jugador r golpe	EJERCO O 1		
15'	30'	Ejercici modifici Juegan el punto la pista sirve h servició cruzáno medio. 1er clas	n dos equipos de tres jugado o o no falla mantiene la posic o y cambia la posición por el na de jugar en posición «a o de su compañero, pue dose el de la red, o golpear	es al mejor des cada uno. sión, el que lo perena. Le la australiana de intercepta de fondo cor	El qu pierde a pare a» y, ir de n direc	e gana sale de eja que tras el volea, cción al	₩ J ₩ R G   G   G   G   G   G   G   G   G   G		
PARTE	FINAL	JUEGO	POR EQUIPOS O INDIVIDI	UAL			_		
TIEMPO	TOTAL	Campe Juego : Roland Campe Campe Open U Campe	1: sube y baja de dobles.         .ón       6 punt         .ón       6 punt         2: gran slam de individual.         Garros:       6 punt         .ón       6 punt         JSA:       6 punt         .ón       6 punt         .ón       6 punt	os. os. os.			J U E G O O 1		

# TÁCTICA DE DOBLES: posición «a la americana» e inicios de jugadas con señas.

Posición de los jugadores «a la americana».

- Jugador de fondo: al servicio, cerca del centro de la pista.
- Jugador de red: colocado en el centro de la pista, a un metro de la red y en posición de máxima flexión para evitar ser impactado por la pelota del saque.

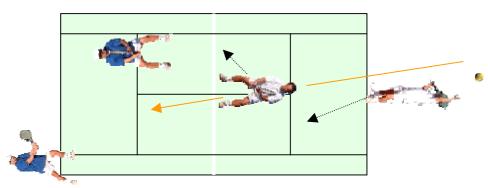


Esta situación de juego se utiliza para crear la máxima sensación de incertidumbre al adversario que resta.

Inicios de jugadas con señas «a la americana»:

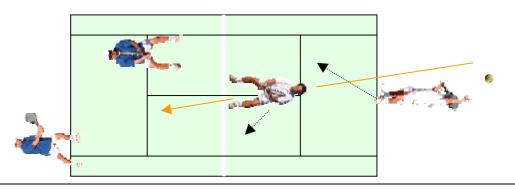
1- Seña de «dedo índice señalando hacia la derecha» marcada por el jugador situado en la red.

Esta seña significa que el jugador situado en la red se va a cruzar hacia la derecha para interceptar de volea, y que el jugador que sirve va a cubrir la posición restante de la pista.



2- Seña de «dedo meñique señalando hacia abajo» marcada por el jugador situado en la red.

Esta seña significa que el jugador situado en la red se va a cruzar hacia la izquierda para interceptar de volea, y que el jugador que sirve va a cubrir la posición restante de la pista.



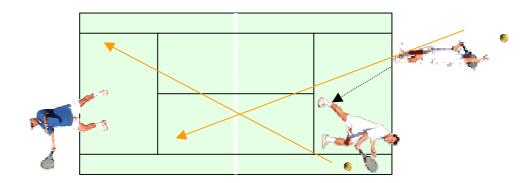
EDUC			ENTRENADOR:		FECH	IA:		
TENN	IS. COI	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	1º	Nº SEM	ANA: 8ª	Nº SESIÓN: 1
	DOS PAR S CON SEÑ		BAJAR: TÁCTICA DE DOI	BLES (POSIC	CIÓN (	«A LA A	AMERICA	NA» E INICIOS DE
TIEMPO			DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		ITAMIENTO TÉCNICO					
PARTE			o 1: utilizando media pista c en juego y mantiene un pelote				$\otimes$	
15'	30'	Ejercici pelota e Ejercici pelota e remate cortado y el otr contrar	o 2: utilizando media pista cen juego y mantiene un peloto o 3: utilizando media pista pen juego y mantiene un peloto de la siguiente manera: uro en forma de dejada a los piero realiza una volea baja y vio.	ruzada, un jugeo de volea a varalela, un jugeo de fondo con jugador reales del que voleun remate diri	gador p volea. gador p contra v liza un ea y un gido h	pone la pone la volea y golpe globo, acia el		
PARTE PI	RINCIPAL		NAMIENTO DE «PUNTOS	S DIRIGIDOS	S» PO	R EL		
15'	30'	su com otro jug compag hacia c «T», ne volea, volear) Ejercici	o 1: un jugador se sitúa al se pañero muy pegado y agach gador al resto. El jugador di ñero sirva debe marcar con qué lado se va a cruzar (si el ormalmente es el de la red pero si lo hace abierto, es . Se sigue el punto hasta su fico 2: igual, pero al otro cuadro 1: competición de doble	ado en el cent e la red ante el dedo (índico que sirve lo l el que debe il el que sube nalización. o de saque.	ro de la ces de	a red y que su eñique) 1 acia la otar de e debe		
DARTE	EINIAI	el punto la pista sirve h servicio cruzáno 1 <sup>er</sup> clas 2º clas	a dos equipos de tres jugado o o no falla mantiene la posica y se intercambia con su ca de jugar en posición «a de su compañero, puedose el de la red, o volear el ca de su compañero, se dose el de la red, o volear el ca de su compañero, se dose el de la red, o volear el ca de su compañero, se dose el de la red, o volear el ca de su compañero, se dose el de la red, o volear el ca de su compañero.	ión, el que lo p compañero. La la americana de intercepta que realiza ser 7 p 4 p	oierde s a pare a» y, r de vicio y untos.	sale de ja que tras el volea, red.	8	
15'	FINAL 30'		D POR EQUIPOS O INDIVIDO 1: winner.	JAL				
10	3	Campe Juego : Roland Campe Campe Open L Campe	ón	os. os. os.		2		
TIEMPO	TOTAL							

120'

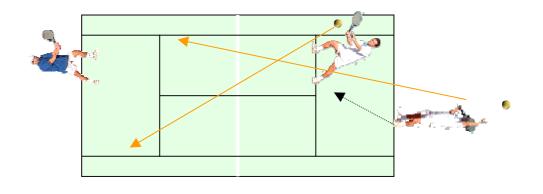
60'

## TÁCTICA DE INDIVIDUAL: servicio cortado y juego de red.

Inicios de jugadas en las que se relacione el servicio cortado y el juego de red. Realización del servicio cortado en dirección abierta (al *deuce*) y 1ª volea de posición al hueco.



Realización del servicio cortado en dirección abierta (a la ventaja) y 1ª volea de posición al hueco.



EDUC	A		ENTRENADOR:		FECH	HA:		
TENNI	S. COI	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	1º	Nº SEM	ANA: 9ª	Nº SESIÓN: 1
CONTENII JUEGO DI		A TRAB	 AJAR: TÉCNICA DE INDIVI	DUAL (SERVI	CIO (	CORTAD	O EN DI	RECCIÓN ABIERTA Y
TIEMPO	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS
SESIÓN	SESIÓN	CALEN	NTAMIENTO TÉCNICO					
1 HORA	2 HORAS		io 1: utilizando media pista p				$\otimes \Box$	
PARTE 15'	30'	Ejercici en el fo juego y o de re tercer o debe re fondo	en juego y mantiene un pelotio 2: utilizando media pista pondo y el otro en la red. El commento y mantiene un peloteo golpea evés contra dos voleas del jugolpe, el del fondo golpea un ematarlo quedándose en el forgolpea cortado el rematanación a la red. Si no se h	aralela, un jug del fondo pone ando dos vece igador situado globo cortado ondo. A contini e de su co	ador s la pe s de c en la y el de uaciór mpañe	se sitúa elota en derecha red. Al e la red n, el del ero en		
		accione	peloteo hasta su finaliza es. io 3: se deben realizar servici	•	virtien	do las		
<b>PARTE PI</b> 15'	30'	ENTRE Ejercici del deu el carro de posi Ejercici de la v desde volea d Ejercici ser corr  ENTRE Ejercici elimina realizar pasillo	ENAMIENTO CON «TAREA A lo 1: competición individual - toria (se juega a 7 puntos de dobles en todos los inicios de dobles en todos los inicios en todos en todos los inicios en t	con Profes  ón de servicio- abierta) y el pro que realice la p  lea corta al hue ón de servicio- ción abierta) y para que reali  pero la primer  ASIGNADA»  -modificada— s en media p io-red. Se sir s de jugadas).	red al ofesor orimeroneco. red al red proce la red al red proce la red procession	cuadro rofesor, primera de paralela esde el cuntos.	<b>⊗</b>	
PARTE	FINΔI	JUEGO	POR EQUIPOS O INDIVID	ΙΔΙ				
15'	30'	Juego bota er Roland Wimble Juego Campe Campe	1: gran slam de individual – n el cuadro de servicio, es obl Garros: campeón	<ul><li>modificado</li><li>igatorio subir a</li><li> 6 punto</li><li> 6 puntos</li></ul>	la red s.			
TIEMPO	ΤΩΤΔΙ						,	/ <b>)</b>

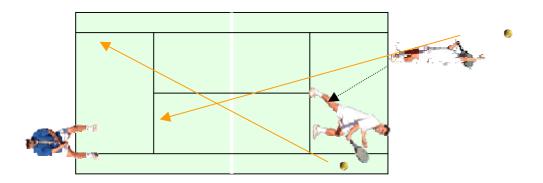
120'

60'

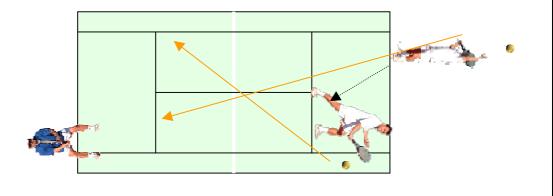
## TÁCTICA DE INDIVIDUAL: servicio al cuerpo (liftado o cortado) y juego de red.

Inicios de jugadas en las que se relacione el servicio cortado o liftado y el juego de red.

Realización del servicio cortado en dirección al cuerpo (por el lado del revés) y de la 1ª volea de posición al golpe débil del contrario.



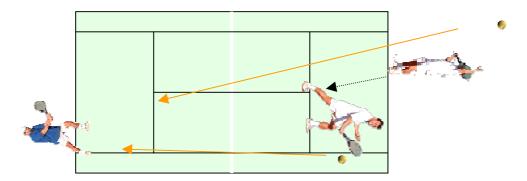
Realización del servicio liftado en dirección al cuerpo (por el lado del revés) y de la 1ª volea de posición al golpe débil del contrario.



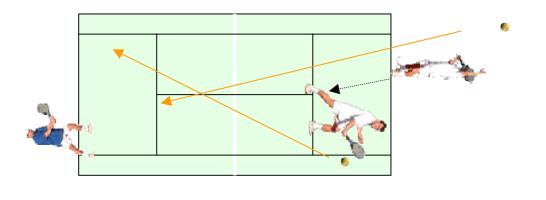
<b>EDUC</b>	Α		ENTRENADOR: FECHA:						
	IS. COI	M	OBUBO 10 10 C	TD11-0	40 1		NIA 427	NO 8=5	ión í
I LIVIN	10. 00		GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	1º Nº SE	MA	NA: 10 <sup>a</sup>	Nº SES	ION: 1
CONTENI JUEGO D		A TRAB	L AJAR: TÉCNICA DE INDIV	IDUAL (SERV	ICIO AL CU	ERF	O COR	TADO O	LIFTADO Y
TIEMPO	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFIC	os
SESIÓN	SESIÓN	CALEN	NTAMIENTO TÉCNICO				_		
1 HORA	2 HORAS		io 1: utilizando media pista p			E			
15'	INICIAL 30'	Ejercici dirigido Ejercici al cue posició	en juego y mantiene un pelotio 2: se deben realizar se os hacia los conos. io 3: se debe realizar servicirpo del jugador y golpear n) contra el resto del profeso un alumno (en el otro cuadro	2		8			
PARTE P	RINCIPAL	ENTRE	ENAMIENTO DE «CARRO» (	CON PROFES	OR	+			
15'	30'	Ejercici del de profeso primera Ejercici cuadro Ejercici hueco.	io 1: el jugador realiza la acci uce (cortado o liftado y co or, desde el carro, le lanza ur a volea de posición a contrap io 2: igual, pero la primera vo io 3: igual que el ejercicio 1 de la ventaja y la primera vo io 4: igual que el ejercicio 3	ón de servicio- on dirección a na pelota para ie. lea al hueco. , pero el servic lea de posiciór 3, pero la prin	red al cuadro il cono) y e que realice la cio dirigido a n a contrapie. nera volea a	ERCICIO 1 EJERCICIO 2		Δ	
		modific y, poste Ejercici modific y, poste	io 1: juego del rey en cado— (primer y segundo se erior, primera volea dirigida a co 2: juego del rey en cado— (primer y segundo se erior, primera volea dirigida a	rvicio-red dirig I pasillo de dob media pista rvicio-red dirig I centro).	ido al cuerpo bles). cruzada —	ERCICIO 1 EJERCICI	<b>⊗</b> ► <b>⊗</b>		
	FINAL	4	POR EQUIPOS O INDIVID	UAL					
15'	30'	Campe Campe Juego Campe Campe	1: dos contra uno.         2: dón	S. S. S.		JUEGO 1			N N
	TOTAL						*		
60'	120'	1						_	

## TÁCTICA DE INDIVIDUAL: servicio cortado y juego de red.

Inicios de jugadas en las que se relacione el servicio cortado y el juego de red. Realización del servicio cortado en dirección a la «T» (del cuadro de saque) y de la 1ª volea de posición a contrapie.



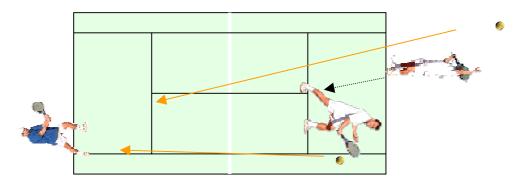
Realización del servicio cortado en dirección a la «T» (del cuadro de saque) y de la 1ª volea de posición al hueco.



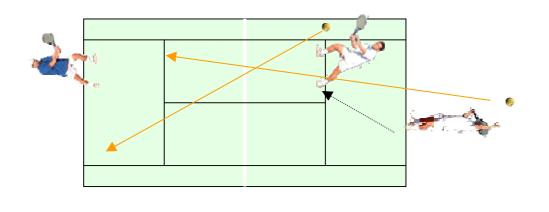
<b>EDUC</b>	Α		ENTRENADOR:		FECHA:				
	IS. COI	М							
ILIMIN	13. 601	VI	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	1º Nº SE	M	ANA: 11 <sup>a</sup>	Nº SESIÓN	: 1
CONTENI	DOC DAD	TDAD	 AJAR: TÉCNICA DE INDIVII	DUAL (CEDVIC	NO CORTAG	<u> </u>	A I AT	V IIIECO D	T DED
CONTENI	DUS PARA	A IKABA	AJAK: TECNICA DE INDIVIL	JUAL (SERVIC	JIU CURTAL	JU	ALA«I»	Y JUEGU D	E KED).
		1					1		
	SESIÓN SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS	
SESIÓN 1 HORA	2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO o 1: utilizando media pista d	ruzada un iuc	iador none la	۔ ا			
	INICIAL		en juego y mantiene un pelot			JER	$\otimes$		
15'	30'	-	o 2: se deben realizar servic	ios cortados d	irigidos hacia	l c	$\otimes$	<u> </u>	4
		los con	os. o 3: se debe realizar servici	a rad (dirigion	do al carviais	0			
		al cue	rpo del jugador y golpear	sólo la prime	era volea de	2			
		posició	n) contra el resto del profeso	r (en un cuadr				ı	
		o el de	un alumno (en el otro cuadro	o).		E R C	<b>                                     </b>		. •
						C	8		
						3			
								_	
PARTE P	RINCIPAL	ENTRE	NAMIENTO DE «CARRO» (	CON PROFES	OR				
15'	30'		o 1: el jugador realiza la acci						
			<i>uce</i> (cortado y con direcció el carro, le lanza una pelota						
			le posición dirigiéndola al con			CIO			
		Ejercici	o 2: igual, pero la primera vo	lea al hueco.		1	4		
			o 3: igual que el ejercicio 1 de la ventaja y la primera vo						
			o 4: igual que el ejercicio						
		hueco.	• ,	, , , , , , , ,		0 1		<b>V</b>	
						2		Δ	$\triangleright$
15'	30'	ENTO	NAMENTO CON TABLA						<u> </u>
			ENAMIENTO CON «TAREA A 10 1: competición individual -		en forma de	J	<b>8</b>		
		elimina	toria (se juega a 7 puntos	s en media p	oista paralela	l C			$\vdash$
			ndo obligatoriamente servic						
		jugadas	de dobles hacia la zona mar s).	cada en todos	ios inicios de	1	× ×		
		,							
				<del>-</del>		4			
					<del></del>				
		or							
		1 <sup>er</sup> clas	10 puntos. 2º d	clas	7 puntos.				
		J Clas	5 puntos. 4 G	as	5 puntos.				
	FINAL	4	POR EQUIPOS O INDIVID			T			
15'	30'		1: Copa Davis: partidos a un a: jugador nº 1 contra jugado			R			
			a: jugador nº 2 contra jugado a: jugador nº 2 contra jugado		3.	D A	•		ightharpoons
		3ª rond	a: jugador nº 1 contra jugado	r 1, y 2-3 contr	a 2-3.	1			
			da: dobles (el que falla sa ñero que espera).	ale y es sust	ituido por e	I			
		Compai	nero que espera).			R		0	
						N D A			
						2			
TIFMPO	TOTAL								
60'	120'								

## TÁCTICA DE INDIVIDUAL: servicio liftado y juego de red.

Inicio de jugadas en las que se relacione el servicio liftado y el juego de red. Realización del servicio liftado en dirección a la «T» (en el lado del *deuce* del cuadro de saque) y de la 1ª volea de posición a contrapie.



Realización del servicio liftado en dirección abierta (en el lado de la ventaja del cuadro de saque) y de la 1ª volea de posición al hueco.



<b>EDUC</b>	Α		ENTRENADOR: FECHA:								
TENN	IS. CO	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	1º Nº SE	MA	NA: 12ª	Nº SESIÓN	l: 1		
	DOS PAR ÓN ABIERT			IVIDUAL (SE	RVICIO LIFT	ΑC	ADO Y JUEGO DE RED C				
	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS			
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO								
	INICIAL		<mark>io 1:</mark> utilizando media pista o en juego y mantiene un pelo			E		0	$\otimes$		
15'	30'	Ejercic en el fe juego y o de re tercer ( debe re fondo y fallado invirtier	io 2: utilizando media pista pondo y el otro en la red. El y mantiene un peloteo golpe evés contra dos voleas del jugolpe, el del fondo golpea un ematarlo quedándose en el figolpea cortado en aproxima, se sigue el peloteo hando las acciones.	paralela, un jug del fondo pone ando dos vece ugador situado globo cortado fondo. A contin ación a la red. asta su finali	ador se sitúa e la pelota en s de derecha en la red. Al y el de la red uación, el del Si no se ha zación, pero	E JERC LO LO	<b>⊗</b> ⊗ ⊗				
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO»		-	İ					
15'	30'	del deu el carro de pos Ejercic de la desde volea de Ejercic de la volea de Ejercic de la volea de control desde volea de control desde volea de en control des sir que fin espera realizat de pos	io 1: el jugador realiza la accuce (liftado y con dirección a co, le lanza una pelota para dición a contrapie. io 2: igual, pero la primera volto 3: el jugador realiza la accuventaja (liftado y con directel carro, le lanza una pelota le posición al hueco. io 4: el jugador realiza la accuventaja (liftado y con directel carro, le lanza una pelota le posición a contrapie o al henosición a contrapie o la ventalica el cuadro de la ventalicen sus compañeros), min al resto. Los jugadores que nun servicio-red liftado haccición a contrapie. Los jugadores que aja realizan la primera volea	la «T») y el proque realice la propue realice la propue al hueco.  ión de servicioción abierta) y para que realición de servición a la «T») y para que realicueco.  ASIGNADA» s de jugadas de los jugadores serve y el otro es intaja (los dos el ientras otros de sirven al cuado la «T» y la pores que sirven	ofesor, desde primera volea de profesor, de la cuadro de la primera de la siguiente dirven hacia el spera) y otros esperan hasta dos jugadores dro del deuce primera volea al cuadro de la	1 O O O O O O O O O O O O O O O O O O O					
15'	<b>FINAL</b> 30'	Juego 1ª rond 2ª rond 3ª rond 4ª ron	D POR EQUIPOS O INDIVID 1: Copa Davis. la: jugador nº 1 contra jugado la: jugador nº 2 contra jugado la: jugador nº 1 contra jugado da: dobles (el que falla s ñero que espera).	ores 2 y 3. or 2, y 3 contra or 1, y 2-3 contr	a 2-3.	RONDA 1 RONDA 2					
	TOTAL										
60'	120'										

EDAD: 13 AÑOS TEMPORADA \_ \_ \_ \_ \_

# **UNIDAD DE PROGRAMACIÓN «2º TRIMESTRE»**

# 1-OBJETIVOS TÉCNICO-TÁCTICOS

### • Para conseguir de la 1<sup>a</sup> a la 4<sup>a</sup> semana.

Practicar los siguientes conceptos tácticos relativos a la modalidad del individual:

- Reconocimiento del pasante de posición y del de ataque.
- Utilización del 1<sup>er</sup> servicio en dirección al cuerpo y posterior golpe de fondo al hueco.
- Conocimiento de la aproximación con dirección al centro de la pista.

### Para conseguir de la 5<sup>a</sup> a la 8<sup>a</sup> semana.

Practicar los siguientes conceptos técnicos relativos al juego de pies:

- Diferenciación en las voleas entre los apoyos de ataque y los de defensa.
- Conocimiento de la secuencia del juego de pies en el servicio y posterior juego de red.
- Conocimiento del juego de pies en el resto del 1<sup>er</sup> servicio.
- Conocimiento del juego de pies en el resto del 2º servicio.
- Conocimiento de la secuencia del juego de pies en el resto de aproximación a la red.

### Para conseguir de la 9<sup>a</sup> a la 12<sup>a</sup> semana.

Practicar los siguientes conceptos tácticos relativos a la modalidad del individual:

- Realización de combinaciones de servicio-red y resto- pasante.
- Realización de combinaciones de 2º servicio-fondo y resto con cambio de derecha.
- Realización de combinaciones de 2º servicio-fondo y resto- red.
- Realización de combinaciones de 2º servicio-red y resto- red.

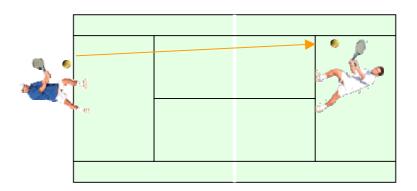
# TEMPORIZACIÓN Y DESARROLLO CONCEPTUAL DE LOS CONTENIDOS QUE SE HAN DE TRABAJAR

### 1<sup>a</sup> Semana

TÁCTICA DE INDIVIDUAL: pasantes de posición de derecha y de revés.

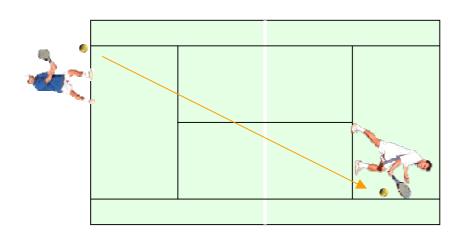
### Realización de acciones de pasante de posición de derecha.

Cuando el jugador contrario se aproxima a la 1ª volea, golpear para obligarle a realizar su 1ª volea por debajo de la red (golpe a los pies).



### Realización de acciones de pasante de posición de revés.

Cuando el jugador contrario se aproxima a la 1ª volea, golpear para obligarle a realizar su 1ª volea por debajo de la red (golpe a los pies).



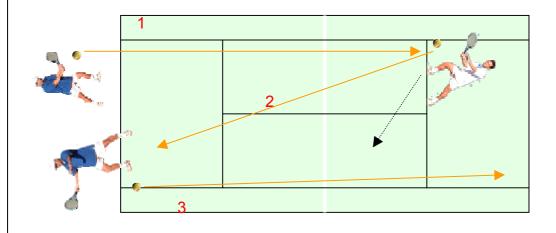
EDUCA TENNIS. COM			ENTRENADOR: FE			FECHA:				
		M	GRUPO: 13 AÑOS TRIMESTRE: 2° N° SE			SEM	EMANA: 1ª Nº SESIÓN: 1			
CONTENIDOS PARA TRAE REVÉS).			BAJAR: TÁCTICA DE INDIV	/IDUAL (PAS	ANTES D	E PC	SICIÓN	DE DERECHA Y DE		
TIEMPO			DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS		
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		TAMIENTO TÉCNICO							
PARTE			io 1: utilizando media pista c en juego y mantiene un peloto							
15'	30'	Ejercici pelota la sigui un glob Ejercici las pos Ejercici los con	io 2: utilizando media pista p en juego y mantiene un pelo iente manera: tres golpes de oo cortado contra un remate. io 3: igual que el ejercicio an iciones. io 4: se deben realizar servi os.	aralela, un jug iteo de fondo d fondo contra iterior, pero int cios liftados di	gador pone contra red tres volea tercambia irigidos ha	e la	<b>⊗ ↓ ⊗ ⊗ ⊗ ⊗</b>			
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO» (		_					
15'	30'	del jugi golpea situado corto y Ejercici ser de Ejercici pero e posició	io 1: el profesor lanza una pador situado en el fondo de la ren forma de pasante de poso en la red. A continuación, el al hueco y finalizar el punto. io 2: igual que el ejercicio antevés. io 3: igual que el ejercicio antel jugador de fondo realizan de derecha y, a continuación, ambos dirigidos hacia los estatores.	a pista y éste sición a los pie jugador de recerior, pero el perior (sin jugada primero un ón, un pasante	debe interes del juga d debe vol pasante ha dor en la re pasante	ntar lidor lear lear lear lear lead), lead), lead				
15'	30,	Ejercicion el fond posició continu hueco Ejercicio abajo he Ejercicion abajo el fondado	ENAMIENTO CON «TAREA a lo 1: utilizando toda la pista, ego de derecha cruzada, mación a la red hacia la dere o de la pista. Éste debe golpo n hacia los pies del jugador ración, el jugador situado en y finalizar el punto.  10 2: igual que el ejercicio a racia el revés del jugador de forma dirección libre.	un jugador per por abajo, e echa del jugado ear en forma d que ha subido la red debe ver anterior, pero fondo.	en forma or situado le pasante a la red y olear corto sirviendo	de en e de y, a o al por				
PARTE 15'	30'	Juego profeso indistin de apri continu de pas ha sub profeso	POR EQUIPOS O INDIVIDION 1: el rey sirviendo el propreson pone la pelota en justamente a la derecha o al retroximación a la red —directación, el jugador de fondo i ante de posición dirigiéndolo ido a la red. Se sigue el puror va rotando las posiciones naciones y los pasantes).	ofesor —moduego sobre vés, y éste reacción libre—ntente un golpo a los pies de to hasta su fil	un jugadaliza un go para que peo en foi e jugador d nalización	dor, solpe s, a rma que . El				
GO'	120'					I	ĺ			

TÁCTICA DE INDIVIDUAL: pasantes de posición y de ataque, de derecha y de revés.

Realización de acciones de pasante de posición y posterior pasante de ataque. Cuando el jugador contrario se aproxima a la 1ª volea, golpear para obligarle a

realizar la 1ª volea por debajo de la red (golpe a los pies).

Tras su 1ª volea, realización de un pasante de ataque al hueco, cuya dirección puede ser cruzada o paralela con trayectoria corta o larga.

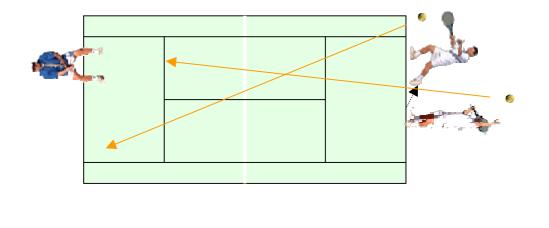


EDUCA			ENTRENADOR: FECHA:							
TENNIS. COM		M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE: 2° N° SEMA		ANA: 2ª	Nº SESIÓN: 1			
CONTENIDOS PARA TRAE DERECHA Y DE REVÉS).			BAJAR: TÁCTICA DE IND	VIDUAL (PAS	SANTES	DE P	OSICIÓN	Y DE ATAQUE, DE		
	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS		
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO							
	INICIAL		<mark>io 1:</mark> utilizando media pista <sub>l</sub> en juego y mantiene un pelo							
15'	30'	Ejercici pelota la sigu cortado situado volea b Ejercici las pos	io 2: utilizando media pista pen juego y mantiene un pele en juego y mantiene un pele iente manera: el jugador do o, alternativamente, un globo o en la red golpea, alternat oaja. io 3: igual que el ejercicio a siciones. io 4: se deben realizar se	paralela, un jugoteo de fondo de fondo golpe o y una dejada ivamente, un r	gador pon contra rec a con efe , y el juga emate y tercambia	e la I de ecto idor una ndo				
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO»							
15'	30'	del juga el prima jugador en la r realizar Ejercici	io 1: el profesor lanza una ador situado en el fondo de er golpeo en forma de pasar r situado en la red y, a confred debe volear al hueco y r un pasante de ataque (winnio 2: igual que el ejercicio an ha de ser de revés y a.	la pista y éste te de posición inuación, el jugador de ner) de revés.	debe inte a los pies gador situ e fondo d el pasante	ntar del ado ebe				
15'	30'	Ejercici en jue aproxin el fond posició continu que el derech Ejercici	ENAMIENTO CON «TAREA io 1: utilizando toda la pista ego de derecha cruzada, nación a la red hacia la deno de la pista. Éste debe golpon hacia los pies del jugado lación, el jugador de red de jugador de fondo realice a cruzada corta y se finaliza io 2: igual que el ejercicio nacia el revés del jugador de	, un jugador p por abajo, e echa del jugad ear en forma d r que ha subid ebe volear a co un pasante d el punto. anterior, pero	en forma or situado le pasante o a la rec ontrapie p e ataque	de e de d. A para de				
15'	FINAL 30'	Juego profesci indistin de apri continu de pas ha sub profesci	DPOR EQUIPOS O INDIVID 1: el rey sirviendo el por pone la pelota en jutamente a la derecha o al resolución, el jugador de fondo lante de posición dirigiéndolado a la red. Se sigue el pur va rotando las posiciones maciones y pasantes).	rofesor —mod luego sobre evés, y éste rea ección libre— intente un golp o a los pies de nto hasta su fi	un juga aliza un go para que peo en fo gigador nalización	dor, olpe e, a rma que . El				
60'	120'	1								

## TÁCTICA DE INDIVIDUAL: 1<sup>er</sup> servicio cortado al cuerpo y posterior golpe de 3<sup>a</sup> fondo. Semana

Realización de acciones de 1<sup>er</sup> servicio cortado, fuerte y al cuerpo del contrario (por el lado del revés). Posterior golpeo al hueco.

Este servicio se utiliza ante adversarios con muy buen resto.

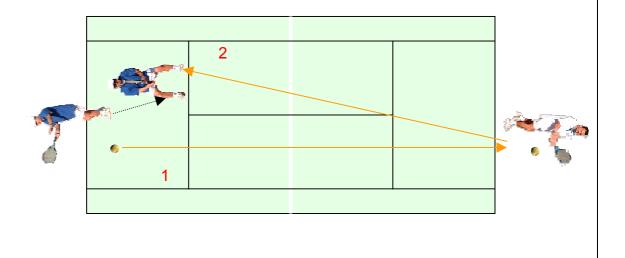


EDUCA			ENTRENADOR: FECHA:		1			
TENNIS. COM		М	GRUPO: 13 AÑOS TRIMESTRE: 2° N° SEI		0514	N N I A - 02	NO OFOIÓN: 4	
		••	GRUPO: 13 AÑOS	5   IRIMESTRE: 2°   N° SEI		SEMA	ANA: 3ª	Nº SESIÓN: 1
CONTENIDOS PARA TRAE POSTERIOR GOLPE DE FOI				VIDUAL (PRI	MER SE	RVICIO	CORTA	DO AL CUERPO Y
TIEMPO	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		ITAMIENTO TÉCNICO					
PARTE			o 1: utilizando media pista p					
15'	30'	Ejercici pelota la sig alterna jugado una vo Ejercici las pos	<ul><li>3: igual que el ejercicio ar iciones.</li><li>4: se deben realizar servic</li></ul>	paralela, un jug oteo de fondo de ador de for y un globo dernativamente oterior, pero inf	gador por contra ree ndo gol cortado, , un rema tercambia	ne la la de le le la		
PARTE PI	RINCIPAL		NAMIENTO DE «CARRO» (					
15'	30'	al centi lanza u hueco. Ejercici golpea Ejercici cuadro Ejercici cuadro	o 1: el jugador realiza un prir o del cuadro de servicio y, a una pelota a la derecha o a o 2: igual que el ejercicio de derecha o de revés a con o 3: igual que el ejercicio de servicio y golpeando al huo 4: igual que el ejercicio de servicio y golpeando a co	continuación, I revés para d anterior, per trapie. 1, pero sirvi ueco. 2, pero sirvi ntrapie.	el profeso que golpe ro el juga endo al	or le e al ador		
		partido primer Tras el de fond servicio Ejercicio obligad finaliza		<ul> <li>(un jugado juerpo del jugado rvido con el po winner. Si se fo o libre).</li> <li>derior, pero el co todo el pun</li> </ul>	or realization que reposterior gialla el pri	a un control of the c	<b>⊗</b>	
TIEMPO	TOTAL	Juego minuto	D POR EQUIPOS O INDIVIDION 1: el pozo —modificado— (se hay cambio y el jugador que a la pista superior).	e juega por tie				

## TÁCTICA DE INDIVIDUAL: aproximaciones al centro de la pista.

Realización de acciones de aproximación al centro de la pista cerrando el ángulo de tiro del contrario.

Esta aproximación se utiliza ante adversarios muy rápidos y con muy buenos pasantes.



EDUCA			ENTRENADOR: FECHA:			A:				
<b>TENNI</b>	S. COI	M	GRUPO: 13 AÑOS TRIMESTRE: 2° N° SE		Nº SEM	ANA: 4ª	Nº SESIÓN: 1			
			OROTO: TO ARTOG	TRIME OTTE.		II OLIII	AIVA: 4	N OLOION. 1		
CONTENIDOS PARA TRABA		TRAB	AJAR: TÁCTICA DE INDIVIDUAL (APROXIMACIONES				L CENTR	O DE LA PISTA).		
TIEMPO	SESIÓN		DESARROLLO DE			GRÁFICOS				
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		ITAMIENTO TÉCNICO							
PARTE			o 1: utilizando media pista p				E			
15'	30'	Ejercici pelota Ejercici las pos	en juego y mantiene un peloto o 2: utilizando media pista p en juego y mantiene un peloto o 3: igual que el ejercicio an iciones. o 4: se deben realizar se	jador p intra red tercamb	one la d. oiando	R C C C C C C C C C C C C C C C C C C C				
PARTE PI	RINCIPAL		NAMIENTO DE «CARRO» (							
15'	30'	jugador de la pi Ejercici aproxin volea de Ejercici aproxin volea de Ejercici aproxin volea de Ejercici aproxin volea de Ejercici partido en juegi jugador derech	o 1: el profesor lanza una ry éste realiza una aproximado y éste realiza una aproximado sta.  o 2: igual que el ejercicio a nación de revés al centro de la o 3: igual que el ejercicio a nación (de derecha o de revele ataque, larga.  o 4: igual que el ejercicio a nación (de derecha o de revele ataque, corta.  ENAMIENTO CON «TAREA de la la la la puntos — modificado — go realizando el primer y el resta lo debe hacer en la hacia el centro de la media nasta su finalización).	ción liftada diriganterior, pero la pista. anterior, pero vés) al centro y anterior, pero vés) al centro y assignable, se ha cun jugador p segundo servici forma de apro	gida al realizal realizal y la po realizal y la po a de juçone la cio lifta oximac	ndo la sterior ndo la sterior gar un pelota ido. El ión de	EJERCOLO 1 1 EJERCOLO 3 3 EJERCOLO 1 1 Y 2			
PARTE 15'	30'	JUEGO Juego	o 2: igual que el ejercicio ant lo a realizar la aproximación d D POR EQUIPOS O INDIVIDI 1: el pozo —modificado— ( o y el que resta está obligado	de revés.  UAL  (el que sirve s	sólo tie		JUE GOOD TO THE TOTAL THE TOTAL TO THE TOTAL			

### TÉCNICA DE INDIVIDUAL: juego de pies en la volea.

Concepto de la volea de defensa con apoyo frontal: cuando la pelota esta muy separada del cuerpo, es necesario volear con apoyo frontal para poder recuperar el equilibrio corporal y poder cubrir el area de juego en el siguiente golpeo del contrincante.

**VOLEA DE DERECHA CON APOYO FRONTAL** 



**VOLEA DE REVÉS CON APOYO FRONTAL** 



Técnica del juego de pies: Salida con el pie de golpeo.

Realización de 2 pasos cruzados diagonales. Golpe con apoyo final frontal.

Concepto de la volea de ataque con apoyo cruzado: cuando la pelota viene centrada, es recomendable volear con apoyo cruzado, así de esta manera se puede seguir caminando en dirección a cubrir el siguiente ángulo "de tiro" del contrincante.

**VOLEA DE DERECHA CON APOYO CRUZADO** 



**VOLEA DE REVÉS CON APOYO CRUZADO** 



Técnica del juego de pies:

Salida con el pie de golpeo.

Realización de 2 pasos cruzados verticales. Golpe con apoyo final cruzado.

EDUCA			ENTRENADOR: F		FECHA:					
TENN	IS. COI	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	: 2°	Nº SEN	IAN	A: 5 <sup>a</sup>	Nº SESIÓN: 1	
CONTENIDOS PARA TRABA			AJAR: TÉCNICA DE INDIVID	OUAL (JUEGO	DE P	IES EN	L <b>A</b> I	RED).		
TIEMPO	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN					GRÁFICOS	
SESIÓN	SESIÓN		NTAMIENTO TÉCNICO							
1 HORA	2 HORAS			o 1: utilizando media pista paralela, un jugador pone la					l h	1
15'	30'	Ejercic pelota la línea	en juego y mantiene un peloto io 2: utilizando media pista p en juego y mantiene un pelo a de servicio.	aralela, un jug teo de volea a	gador p a volea	oone la desde	E R C I C I O	8		
		entre n Ejercic conos.		la red. rvicios dirigid	os had		E J E R C I C I O 4		○ <b>← →</b> ○	
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO» (				_			
15'	30'	Ejercic y el pro para quen apo Ejercic volea o Ejercic y el pro la vole cada v y golpe  ENTRI Ejercic peloteo apoyar Ejercic Ejercic realiza realiza	io 1: el jugador se sitúa a la a ofesor le lanza una pelota for ue éste se desplace hacia la yo frontal. io 2: igual que el ejercicio a de revés con apoyo frontal. io 3: el jugador se sitúa entre ofesor le lanza una pelota a la a de revés (se debe recuperolea) para que se desplace ve con apoyo cruzado.  ENAMIENTO CON «TAREA a la paralelo de volea a vondo el pie de fuera (apoyo fronta) de la paralelo de volea a vondo el pie de fuera (apoyo fronta) de si gual, pero de revés a reito 3: dos jugadores desde de no un peloteo de volea a vondo el apoyo cruzado. io 4: igual que el ejercicio 3, pero de reviera de la la la condo el apoyo cruzado.	altura de la líne zada a la vole pelota en diago nterior, pero o la línea de se a volea de der rar el punto de erticalmente ha servicalmente ha la línea de servicalmente la (derechantal).  vés (apoyo fro entro del cuado o lea (derechantal).	ea de sea de donal y golpean rvicio y echa y e particacia la de ntal). ro de sea a de	erecha golpee ndo de / la red / otra a da tras pelota (zan un erecha)	EJERCICIO 1 EJERCICIO 3 EJERCICIO 1 EJERCICIO 3			
DADTE	FINAL	IIIEG	O POR EQUIPOS O INDIVIDI	ΙΔΙ			+			
15'	30'	Juego profeso situado finaliza Juego Open U Venceo	1: el rey sirviendo el pror pone la pelota en juego so o en tres cuartos de pista y éción).  2: gran slam de individual.	ofesor —mod obre la volea d	de un j	ugador	J U E G O 1 1			
TIENES	TOTAL									
60'	120'									1
		<u> </u>					_1		<del></del>	

## TÉCNICA DE INDIVIDUAL: juego de pies en el servicio y red.

## 1- Secuencia del servicio y red.

Técnica del juego de pies:

#### **SERVICIO RED**



1 - Servicio y salto hacia delante.





2 - Caída con el pie delantero, dos pasos

«explosivos» realizando la cobertura del ángulo de tiro.



3 - Parada de equilibrio, frontal y pies igualados, para ejecutar la

1ª volea.

<b>EDUC</b>	A		ENTRENADOR: FECHA:			IA:	<b>\</b> :			
TENN	IS. COI	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	2°	Nº SEN	1A	NA: 6ª Nº SESIÓN: 1		
CONTENI	DOS PARA	TRAB	AJAR: TÉCNICA DE INDIVI	DUAL (JUEGO	DE PI	ES EN I	EL	SERVICIO Y RED).		
TIEMPO	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS		
SESIÓN	SESIÓN	CALE	NTAMIENTO TÉCNICO							
1 HORA	2 HORAS		io 1: utilizando media pista į				E			
15'	30°	intenta Ejercic pelota la línea Ejercic el pie	en juego y mantiene un pel ndo tocar el cono con la pelo io 2: utilizando media pista p en juego y mantiene un pelo de servicio. io 3: se deben realizar servi delantero y realizando do ón a la cobertura del ángulo o	ita. paralela, un jug oteo de volea a icios con salto os pasos «ex	gador p volea cayeno plosivo	oone la desde do con	JERCICIO 1 EJERCICIO			
							3			
PARTE P	RINCIPAL	ENTRE	ENAMIENTO DE «CARRO»	CON PROFES	OR		$\dagger$			
15'	30'	Ejercic ambos siguien jugado posible continu Ejercic de equéste re Ejercic volea continu Ejercic paralel siguien Ejercic pista e El juga	io 1: los jugadores realizan se cuadros de servicio) y poste manera: después de car debe realizar dos pasos lo es dirigidos a cubrir el ángulación, realizar una parada from 2: igual que el ejercicio a alilibrio, el profesor tira una alice la primera volea de poste 3: igual que el ejercicio 2 de posición y la segunda, de ENAMIENTO CON «TAREA io 1: el rey —modificado—a y es obligatorio subir a lado el punto hasta su finalizado el punto hasta su finalizado el punto de dobles —montera y es obligatorio subir a lador que espera entra por el que no falla mantiene la prima de la que no falla mantiene la prima de la que no falla mantiene la prima de la prima de la que no falla mantiene la que no falla mantiene la prima de la que no falla mantiene la qu	servicios (alterriterior subida a er con el pie más amplios y lo de tiro en la ontal, en seco, nterior, pero, tipelota al jugadición.  , pero realizan remate.  ASIGNADA»  (se juega en la red en los ción).  odificado— (se la red en los cel jugador que	nativam I la red delante «explo a red p de equ ras la p dor par do la p media dos se e juega dos ser	d de la ero, el esivos» para, a uilibrio. parada ra que erimera ervicios e en la rvicios.	EJERCICIO 2 EJERCICIO 3 EJERCICIO 1 EJERCICIO 3			
PARTE	FINAL	JUEGO	O POR EQUIPOS O INDIVID	ΠΔΙ			+			
15'	30'	Juego	1: el pozo —modificado— a y es obligatorio subir a la re	(se juega en			JUEGO 1			
60'	TOTAL	-						,		
00	120'									

## TÉCNICA DE INDIVIDUAL: juego de pies en el resto.

#### 1- Secuencia del resto del 1er servicio.

Técnica del juego de pies:

**RESTO DE DERECHA 1r SERVICIO** 



**RESTO DE REVES 1r SERVICIO** 



En el instante en que el contrario se lanza la pelota para realizar el 1<sup>er</sup> servicio, adelantamiento hasta colocarse dentro de la pista y poder cortar el ángulo de tiro. Antes del golpeo, extensión del pie en apoyo frontal.

En el momento del impacto, extensión del apoyo y recuperación de la posición.

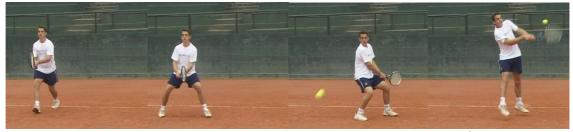
#### 2- Secuencia del resto del 2º servicio.

Técnica del juego de pies:

**RESTO DE DERECHA 2º SERVICIO** 



**RESTO DE REVÉS 2º SERVICIO** 



En el instante en que el contrario se lanza la pelota para realizar el 2º servicio, adelantamiento hasta colocarse dentro de la pista e intentar golpear la pelota cuando está subiendo (entre la cintura y el hombro).

Antes del golpeo, extensión del pie apoyándolo en diagonal hacia atrás para amortiguar el impacto.

En el momento del impacto, extensión del apoyo y recuperación de la posición.

EDUC			ENTRENADOR: FECHA:								
TENNI	IS. COI	VI	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	2°	Nº SEM	ΙA	NA: 7ª	Nº SESI	ÓN: 1	
CONTENI	DOS PARA	TRAB	AJAR: TÉCNICA DE INDIVID	DUAL (JUEGO	DE P	IES EN E	ΞL	RESTO	).		
	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN			I		GRÁFIC	os	
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO								7
PARTE	INICIAL		o 1: utilizando media pista c en juego y mantiene un pelo				E	$\otimes$ $\triangle$			þ
15'	30'	intenta	ndo tocar el cono con la pelo	ta.	•		E	`			
			o 2: unos jugadores realizan os conos, mientras otros jug				0 0	$\otimes$ $\triangle$			<del>-</del>  O
		de la si	iguiente manera: el jugador a	al resto se adel	lanta a	al golpe	1				_
			cta de bloqueo liftado realiza esto de derecha como en el d							40	
			iza el punto.	ie reves). Desp	Jues u	ei resio	J E R	8			
			o 3: unos jugadores realizan	CIC	$\otimes$			h			
			nacia los conos, mientras otros jugadores restan los servicios de la siguiente manera: el jugador al resto se adelanta (1'5						<u> </u>		
		metros	) al golpe e impacta liftado re								
PARTE P	RINCIPAL		al hacia atrás. ENAMIENTO DE «CARRO» (	CON PROFES	OR		+				
15'	30'	Ejercici	o 1: el profesor, desde la	línea de ser	vicio,		E				7
		•	os servicios cortados hacia r al resto, éste los debe d				R C			7	3
		efecto	iftado y con apoyo frontal.		itariao	00 0011	0			┤ `	1_
			o 2: igual, pero al otro cuadro 3: igual, pero ahora el		72 60	aundos	1				
			servicios liftados y el jugador los resta adelantándose (1'5 metros) con efecto liftado y con apoyo frontal en diagonal hacia								_
			iagona	al hacia	R C I						
		atrás.  Ejercicio 4: igual, pero al otro cuadro de servicio.					0			- Q	
						:					
45,	20'										
15'	30'		ENAMIENTO CON «TAREA »  o 1: el rey —modificado—		modi	a nieta	E J E				
			a. El que sirve lo debe hace				CIC	9		(	$\supset$
			os para poner la pelota en		resta	ha de	0	$\otimes$			
			tarse y golpear con apoyo fro o 2: igual que el ejercicio a		l que :	sirve lo					
			acer liftado (sólo dos servi				J E R				_
			tarse hasta la línea roja y go al hacia atrás.	огреаг соп арс	уо по	miai en	0   0	9		1	
							3	8			
									<u> </u>		$\otimes$
PARTE	FINIAL	шгос	N DOD FOLLIDOS O INDIVID	1141			4				
15'	30'		D POR EQUIPOS O INDIVID 1: el pozo.	UAL			J				<b>-</b>
			·				E G O		4		
							1				
											$\bigcirc$
										-	
	TOTAL										
60'	120'						$\perp$	-			_

## TÉCNICA DE INDIVIDUAL: juego de pies en el resto y red.

1- Secuencia del resto y red del 2º servicio.

Técnica del juego de pies:

**RESTO Y RED** 





1 - En el instante en que el contrario se

lanza la pelota para realizar el 2º servicio, adelantamiento hasta colocarse, aproximadamente, a 2 m de la línea de servicio.



2 - Antes del golpeo, extensión del pie en apoyo frontal.



3 - En el momento

del impacto, extensión del apoyo y posterior realización de 2 pasos «explosivos» dirigidos a cubrir el ángulo de tiro.

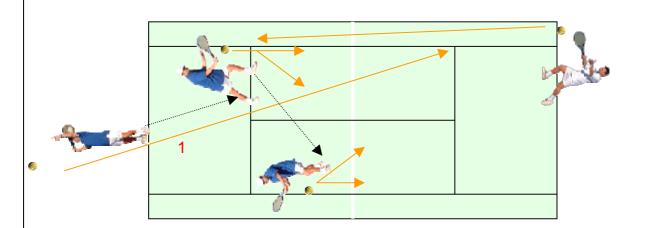
EDUC	A		ENTRENADOR: FECHA:			A:				
TENN	IS. COI	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	2°	N° SEM	IANA: 8ª	Nº SESIÓN: 1		
CONTENI	DOS PARA	TRAB	AJAR: TÉCNICA DE INDIVID	DUAL (JUEGO	DE PI	ES EN E	EL RESTO	Y RED).		
TIEMPO	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS		
SESIÓN	SESIÓN		NTAMIENTO TÉCNICO							
1 HORA	2 HORAS		io 1: utilizando media pista d							
15'	30'	intenta Ejercic hacia I de la s	en juego y mantiene un pelo indo tocar el cono con la pelo io 2: unos jugadores realizan los conos, mientras otros jug iguiente manera: el jugador a la línea roja) e impacta de ble	ta. i segundos ser gadores restan al resto se adel	vicios l los se lanta a	iftados ervicios I golpe				
		servicio Ejercic jugado	io 3: igual que el ejercicio res realizan los restos de bloc	o anterior, per queo con efect	ro aho o liftad	ora los	JERC S			
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO» (							
15'	30'	servicion resto. golpea frontal. la volea Ejercion Ejercion cortado	cio 1: el profesor, desde la cos liftados hacia la derecha Éste los debe devolver acindo en aproximación a la reco. A continuación, el profesor ta del jugador. cio 2: igual, pero al otro cuadro cio 3: igual, pero el jugador io co. cio 4: igual, pero al otro cuadro co.	o el revés de delantándose (de con efecto life ira una pelota de servicio. resta golpeando	el juga (2 met tado y del car	ador al tros) y apoyo nasto a	E J E R C C C C C C C C C C C C C C C C C C			
15'	30'	Ejercic (el que realiza	ENAMIENTO CON «TAREA A io 1: puntos de dobles al mejo e sirve solo dispone de ur r resto y red. El jugador qu ene la posición, el que falla sa	or de un set — n servicio y e e gana el pur	es obliq nto o n	gatorio lo falla	E J E R C C I C I C I C I C I C I C I C I C I			
PARTE	FINAL	JUEGO	O POR EQUIPOS O INDIVID	UAL						
15'	30'		1: el pozo —modificado— orio realizar resto y red).	(sólo hay un	servicio	o y es	JUDIEGO 1			
60'	120'	1								
100	120	L					1			

## TÁCTICA DE INDIVIDUAL: acciones de servicio-red y resto- pasante.

#### 1- Secuencia táctica del servicio-red.

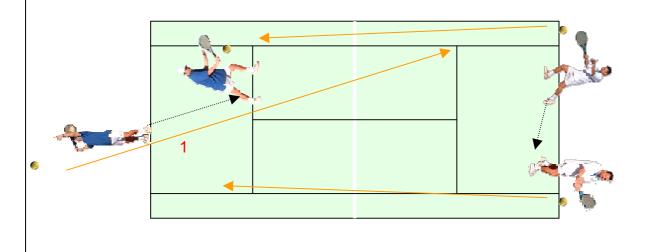
Servicio cortado y subida realizando la cobertura del ángulo de tiro.

- 1ª volea de posición dirigida: al hueco, a contrapie o al punto débil del contrario.
- 2ª volea de ataque dirigida: al hueco o a contrapie.



#### Secuencia táctica del resto-pasante.

- 1ª. Resto-pasante de posición, con efecto cortado o liftado, dirigido al lado opuesto por donde sube el adversario.
- 2ª. Pasante liftado de ataque, dirigido al lado opuesto del último golpeo de volea del adversario.

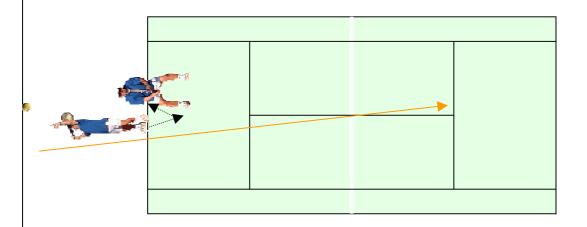


#### **ENTRENADOR: EDUCA** FECHA: TENNIS. COM **GRUPO: 13 AÑOS** TRIMESTRE: 2° Nº SEMANA: 9a Nº SESIÓN: 1 CONTENIDOS PARA TRABAJAR: TÁCTICA DE INDIVIDUAL (ACCIONES DE SERVICIO -RED Y RESTO-PASANTE). TIEMPO SESIÓN **DESARROLLO DE LA SESIÓN GRÁFICOS** SESIÓN SESIÓN CALENTAMIENTO TÉCNICO 1 HORA 2 HORAS Ejercicio 1: utilizando media pista cruzada, un jugador pone la PARTE INICIAL $\otimes$ pelota en juego y mantiene un peloteo de derecha y de revés 15' 30' intentando tocar el cono con la pelota. Ejercicio 2: unos jugadores realizan primeros y segundos servicios, mientras otros jugadores restan los servicios en forma de bloqueo (cortado o liftado) dirigidos hacia los pies del jugador que sube a la red. PARTE PRINCIPAL **ENTRENAMIENTO DE «CARRO» CON PROFESOR** Ejercicio 1: el profesor y dos alumnos realizan, desde la línea 15' 30' roja, servicios - red hacia la derecha o el revés del jugador al resto. Éste los debe devolver con efecto liftado intentado dirigirlos a los pies del contrario y, a continuación, golpear con un pasante de ataque al hueco. Ejercicio 2: igual, pero al otro cuadro de servicio. Ejercicio 3: igual, pero el jugador resta golpeando con efecto cortado. Ejercicio 4: igual, pero al otro cuadro de servicio. 15' 30' ENTRENAMIENTO CON «TAREA ASIGNADA» Eiercicio 1: el rev —modificado— (se juega en media pista paralela y es obligatorio subir a la red con los dos servicios. El jugador al resto debe intentar realizar el primer pasante de posición a los pies de jugador que sube y el segundo pasante, de ataque al hueco). Ejercicio 2: puntos de dobles --modificado-- (el jugador que sirve está obligado a subir a la red con los dos servicios, el que resta debe intentar golpear el primer pasante de posición a los pies del jugador que sube y el segundo pasante de ataque al hueco. El jugador que gana el punto o no falla mantiene la posición de juego, el que falla sale y entra a jugar el que **PARTE FINAL** JUEGO POR EQUIPOS O INDIVIDUAL 15' 30' Juego 1: el pozo —modificado— (es obligatorio subir a la red con los dos servicios y el que resta debe golpear el primer pasante de posición y el segundo pasante de ataque). **TIEMPO TOTAL** 60'

TÁCTICA DE INDIVIDUAL: acciones de 2º servicio-fondo y resto con cambio de derecha.

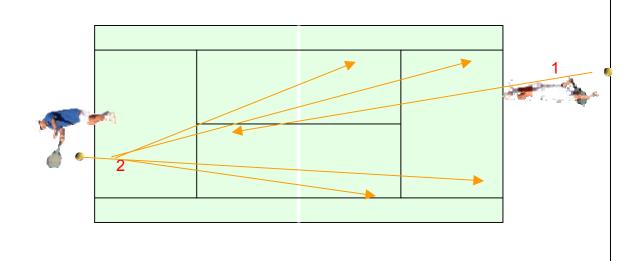
## 1- Secuencia táctica del 2º servicio-fondo.

Servicio liftado dirigido al golpe débil del contrario. Recuperación del centro de la pista.



## 2- Secuencia táctica del resto con cambio de derecha.

Resto con cambio de derecha liftado, con dirección paralela, cruzada, paralela invertida o cruzada corta.

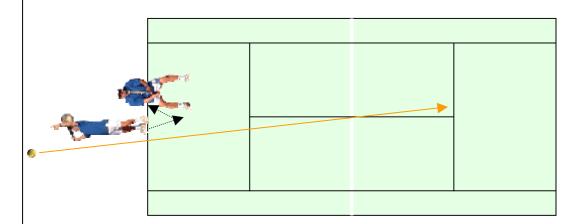


<b>EDUC</b>	Δ		ENTRENADOR: FECHA:					
	S. COI	М						
ILIVIA	13. COI	VI	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	2°	N° SEM	ANA: 10 <sup>a</sup>	Nº SESIÓN: 1
CONTENI	DOS PARA	A TRAB	  Bajar: Táctica de Indi	│ VIDUAL (ACC	IONES	DE SE	GUNDO S	 
RESTO C	ON CAMBI	O DE D	ERECHA).	·				
TIEMPO	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		TAMIENTO TÉCNICO					
PARTE			o 1: utilizando media pista d en juego y mantiene un pelot				$\otimes$ $\triangle$	
15'	30'	Ejercici	o 2: utilizando media pista o	cruzada, un jug	gador p	one la		
			en juego y mantiene un pel en de derecha a derecha in					
			on la pelota.	ivertida) intenta	ando to	cai ei 6		
			o 3: unos jugadores realizar					
			el revés del contrario, mientra os golpeando con cambio de			lan ios	× ·	
			0 1			CIO	× ×	l h
						3		
DADTE D	DINICIDAL	ENTRE	NAMIENTO DE CADRO	CON PROFES	<u> </u>			
	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO»  1. el profesor realiza serv			revés 5		
15'	30'	de los	jugadores y éstos golpea					
		liftado.	o 2: igual, pero al otro cuadr	o de servicio		C		
		Ejercici	o 3: igual, pero el jugador re	esta y el profes		ra otra		D D
			para que el jugador realice u o 4: igual, pero al otro cuadr		eco.	E		
		Ејегии	4. Igual, pero al ollo cuaul	o de servicio.		J E R		
						C		
						3		<b>~</b>
15'	30'	ENTRE	NAMIENTO CON «TAREA	ASIGNADA»				
			o 1: en media pista paralela					<u> </u>
			r que sirve sólo tiene un s lo a restar siempre de d					
		jugadoi	res van solos, los restantes f	orman parejas	y se al	ternan 6		
			o de la siguiente manera: si I punto, también juega el si				$\otimes$	
		de tres	s puntos seguidos—, pero	en caso de q	ue lo p			
		interca	mbia la posición con el comp	añero que esp	era).			
PARTE		4	POR EQUIPOS O INDIVID					`
15'	30'		<ol> <li>gran slam de dobles —n de derecha).</li> </ol>	nodificado— (s	ólo se	puede		
		goipeai	de derechaj.			0		
60'	120'							
		Ì						

## TÁCTICA DE INDIVIDUAL: acciones de 2º servicio-fondo y resto –red.

#### 1- Secuencia táctica del 2º servicio-fondo.

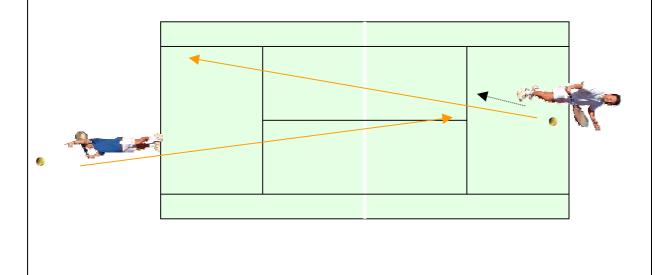
Servicio liftado dirigido al golpe débil del contrario. Recuperación del centro de la pista.



#### 2- Secuencia táctica del resto-red.

Resto con efecto cortado o semiliftado dirigido al punto débil del contrario (cruzado, paralelo o dejada).

Aproximación a la red.

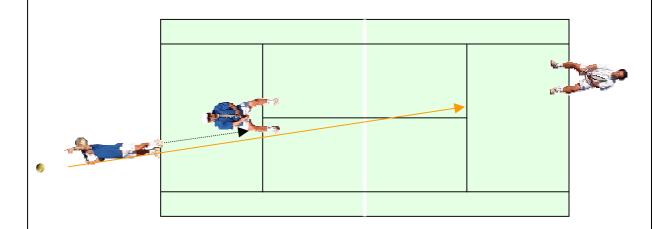


<b>EDUC</b>	Α		ENTRENADOR: FECHA:					
	IS. COI	M						
		•	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	2°	N° SEM	IANA: 11ª	Nº SESIÓN: 1
CONTENI	DOS PAR	Δ ΤΡΔΡ	 Bajar: Táctica de Indi	VIDUAL (ACC	IONES	DF SF	GUNDO	 SERVICIO-FONDO V
RESTO-R		A IIIAL	DAJAN. TACTION DE INDI	VIDUAL (ACC	IONES	DE SE	LOUNDO	SERVICIO-I CIADO 1
_	SESIÓN		DESARROLLO DI	E LA SESIÓN				GRÁFICOS
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		TAMIENTO TÉCNICO					
	INICIAL		io 1: utilizando media pista en juego y mantiene un pelo				5 × A	
15'	30'	Ejercici	io 2: utilizando media pista (	cruzada, un jug	ador p	one la	E R	
			en juego y mantiene un pelo és a revés intentando tocar e			echa o		
			io 3: unos jugadores re			ervicios	2	
		liftados	, mientras otros jugadores g				E O	
		de apro	oximación a la red.				R C	0
							3	
PARTE P			ENAMIENTO DE «CARRO» io 1: el profesor realiza serv		_	adores	E	
15'	30'		cortado y suben a la red. A				J E R	
			ina pelota para que voleen d					
		Ejercici	<mark>io 2:</mark> igual, pero al otro cuadr io 3: igual, pero el jugador o	que resta lo ha	ce con	efecto	1	
		liftado.						
		Ejercici	io 4: igual, pero al otro cuadr	o de servicio.				
15'	30'	ENTDE	NAMIENTO CON «TAREA	VSIGNADA"				
			io 1: en media pista paralela		dificad	o— (el	E J E E	8
			r que sirve sólo tiene un s					
			lo a restar y a subir a la red los, los restantes forman pa				0	
		de la s	iguiente manera: si el jugad	or que está jug	ando g	jana el	$\otimes$	
			también juega el siguiente seguidos—, pero en caso d					
			ción con su compañero que e		i, intere	Jambia		
DADTE	EINIAI	IUEO	DOD EQUIDOS O INDIVID	MIAI				
PARTE 15'	30'		D POR EQUIPOS O INDIVID 1: el rey sirviendo el p		lificado	— (el	U E G	
		profeso	or pone la pelota en juego so	obre el jugador	amaril	lo y es	1	
		obligate finaliza	orio subir a la red. Se	sigue el pun	to has	sta su		
		IIIIaiiZa	Cion).					
TIEMDO	TOTAL	_						
60'	120'							

## TÁCTICA DE INDIVIDUAL: acciones de 2º servicio-red y resto- red.

#### 1- Secuencia táctica del 2º servicio-red.

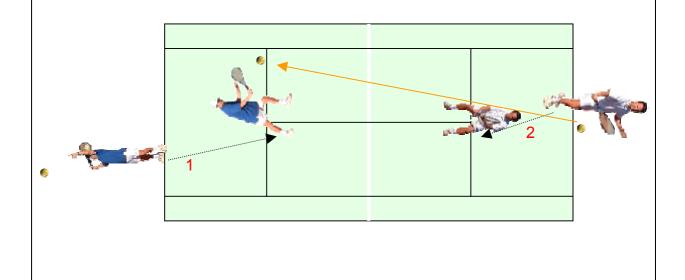
Servicio liftado dirigido al golpe débil del contrario. Aproximación a la red.



#### 2- Secuencia táctica del resto-red.

Resto con efecto cortado o semiliftado dirigido al punto débil del contrario (cruzado, paralelo o a los pies).

Aproximación a la red.



EDUC	_		ENTRENADOR: FECH			CHA:			
TENNI	S. COI	VI	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	<b>2</b> °	Nº SEM	ANA: 12ª	Nº SESIÓN: 1	
CONTENII RESTO-RI		TRAB	AJAR: TÁCTICA DE INDIVID	DUAL (ACCION	NES D	E SEGU	NDO SER	VICIO-RED Y	
TIEMPO			DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS	
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO				$\otimes \Box \Delta$		
PARTE			<mark>io 1:</mark> utilizando media pista p en juego y mantiene un pelo						
15'	30'	intental Ejercici hacia le de la si (hasta la apoyo servicio Ejercici	ndo tocar el cono con la pelo io 2: unos jugadores realizan os conos, mientras otros jug iguiente manera: el jugador a la línea roja) e impacta de bl frontal y siguiendo su despla o. io 3: igual que el ejercicio res realizan los restos de	ta. I segundos servigadores restan al resto se adel oqueo cortado azamiento hast o anterior, per	vicios los se lanta a realiz ta la lí	liftados ervicios al golpe ando el ínea de			
PARTE P	RINCIPAL		NAMIENTO DE «CARRO» (		_				
15'	30'	roja, ro ambos al resto efecto o Ejercici línea do Ejercici	io 1: el profesor y dos alumre elizan un segundo servicio cuadros de servicio) hacia e o. Éste debe realizar la accortado. Se sigue el punto ha io 2: igual, pero con servicio e fondo y el profesor realizan io 3: igual que el ejercicio 1, pio 4: igual que el ejercicio 2, pio 4: igual que el ejerci	ente a situado ero con esde la					
15'	30'	Ejercici media realizar Ejercici media realizar	enamiento con «Tarea a io 1: puntos de individual — pista paralela, sólo se tiene r la acción de resto-red en el io 2: puntos de individual — pista cruzada, sólo se tiene r la acción de resto-red en el	-modificado— un servicio y e resto). -modificado— un servicio y e resto).	ès obl (se ju	igatorio ega en	E E E E E E E E E E E E E E E E E E E		
PARTE			POR EQUIPOS O INDIVID		oon do	io v oo	J		
TIEMPO	TOTAL 120'		1: el pozo —modificado— orio realizar tanto servicio-red			io y es			

EDAD: 13 AÑOS TEMPORADA

## UNIDAD DE PROGRAMACIÓN «3<sup>er</sup> TRIMESTRE»

1- OBJETIVOS TÉCNICO-TÁCTICOS

## • Para conseguir de la 1<sup>a</sup> a la 4<sup>a</sup> semana.

Repasar los siguientes conceptos técnicos relativos al juego de pies:

- Reconocimiento de los diferentes tipos de apoyos que se deben utilizar en situaciones de preparación de jugadas y en situaciones de jugadas de ataque.
- Reconocimiento de los diferentes tipos de apoyo que se deben utilizar en situaciones de aproximaciones a la red.

Repasar las diferentes señas para establecer los inicios de jugadas relativos a la modalidad del doble:

- Práctica de señales visuales.
- Práctica de comentarios de inicios de jugadas.

Repasar los siguientes conceptos tácticos relativos a la modalidad del doble:

- Conocimiento de la posición «a la americana».
- Conocimiento de la posición «a la australiana».

## Para conseguir de la 5<sup>a</sup> a la 8<sup>a</sup> semana.

Repasar los siguientes conceptos tácticos para inicios de jugadas con el servicio y red, relativos a la modalidad del individual:

- Realización del sevicio y red cortado con dirección abierta, al medio o al cuerpo.
- Realización del servicio y red liftado con dirección abierta, al medio o al cuerpo.
- Ubicación de la 1ª volea de posición al hueco, a contrapie o al punto débil del contrario.

Repasar los siguientes conceptos tácticos relativos a la modalidad del individual:

- Reconocimiento del pasante de posición y de ataque.
- Utilización del 1<sup>er</sup> servicio al cuerpo y posterior golpe de fondo al hueco.
- Conocimiento de la aproximación con dirección al centro de la pista.

#### Para conseguir de la 9<sup>a</sup> a la 12<sup>a</sup> semana.

Repasar los siguientes conceptos técnicos relativos a la modalidad de pies:

- En las voleas, diferenciación entre los apoyos de ataque y los de defensa.
- Conocimiento de la secuencia del juego de pies en el servicio y red.
- Conocimiento del juego de pies del resto del 1<sup>er</sup> servicio.
- Conocimiento del juego de pies del resto del 2º servicio.
- Conocimiento de la secuencia del juego de pies en el resto de aproximación a la red.

Repasar los siguientes conceptos tácticos relativos a la modalidad del individual:

- Realización de combinaciones de servicio-red y resto- pasante.
- Realización de combinaciones de 2º servicio-fondo y resto con cambio de derecha.
- Realización de combinaciones de 2º servicio-fondo y resto-red.
- Realización de combinaciones de 2º servicio-red y resto- red.

## TEMPORIZACIÓN Y DESARROLLO CONCEPTUAL DE LOS CONTENIDOS QUE SE HAN DE TRABAJAR

## 1ª Semana

TÉCNICA DE INDIVIDUAL: juego de pies de fondo, en preparación de jugadas y jugadas de ataque.

Golpeo de derecha y de revés en contención.

Técnica del juego de pies:

**DERECHA EN CONTENCION** 







Contención lateral o diagonal:

Salida con el pie de golpeo.

Realización de 2 pasos cruzados. Golpe con apoyo final cruzado o frontal (con o sin deslizamiento).

#### Golpeo de derecha y de revés en defensa.

Técnica del juego de pies:

#### **DERECHA EN DEFENSA**



#### **REVÉS EN DEFENSA**



Defensa lateral y diagonal:

Salida con el pie de golpeo.

Realización de 4 pasos cruzados. Golpe con apoyo final cruzado o frontal (con o sin deslizamiento).

Golpeo de revés en jugadas de preparación y jugadas de ataque.

#### **REVÉS EN PREPARACIÓN**



Golpeo de cambio de derecha en jugadas de preparación y de ataque.

Técnica del juego de pies:

#### CAMBIO DE DERECHA EN PREPARACIÓN



Salida hacia atrás con el pie de golpeo.

Realización de pasos cruzados en semi-circulos. Golpe con apoyo final cruzado.

<b>EDUC</b>	Α		ENTRENADOR: FECHA:							
TENN	IS. CO	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE	: 3° N° SE	MANA: 1ª	Nº SESIÓN: 1			
	DOS PARA DAS DE A		AJAR: TÉCNICA DE INDIV ).	IDUAL (JUEGO	DE PIES D	E FONDO,	DE PREPARACIÓN Y			
	SESIÓN		DESARROLLO D	E LA SESIÓN			GRÁFICOS			
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO							
	INICIAL		io 1: utilizando media pista en juego y mantiene un pelo				<b> </b>			
15'	30'	Ejercic pelota derech Ejercic pelota derech	io 2: utilizando media pista en juego y mantiene un pel a y de revés con apoyo cruz io 3: utilizando media pista en juego y mantiene un pel a y de revés con apoyo frontio 4: realizar servicios cortac	paralela, un juo oteo de fondo e ado. paralela, un juo oteo de fondo e tal.	gador pone la golpeando de gador pone la		8			
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO»		-					
15'	30'	golpea (apoyo Ejercic golpea (apoyo Ejercic prepara	io 1: el profesor lanza la pel en defensa de derecha frontal o cruzado). io 2: el profesor lanza la pel en contención de derecha cruzado). io 3: igual que anterior pación o ataque de dereclo (con los pies dentro de la p	(apoyo frontal) ota con la mand (apoyo fronta  pero el jugado na y de revés	y de revés o y el jugadoi l) y de revés or golpea er	ER C I C I C I C I C I C I C I C I C I C				
15'	30'	Ejercic elimina dos for en me frontale 1er clas 3er clas Ejercic 1er clas 3er clas 3	10 puntos. 2° 5	modificada— dores van solo en forma de rue gatorio golpear  clas. clas. ruzado. clas. clas.	eda. Se juega r con apoyos 7 puntos. 3 puntos. 7 puntos.	E R C I C				
15'	30'  TOTAL	Juego Roland	D POR EQUIPOS O INDIVIE  1: gran slam de individual.  I Garros: campeón  edon: campeón	6 punto		J D H G O 1				

TÉCNICA DE INDIVIDUAL: juego de pies en aproximaciones de derecha a la red y de revés a la red.

1 - Aproximación de derecha con apoyo frontal.

Técnica del juego de pies:

APROXIMACIÓN DE DERECHA CON APOYO FRONTAL



Salida con el pie de golpeo.

Realización de 2 pasos cruzados, diagonales, dentro del área de juego. Golpe con apoyo final frontal.

2 - Aproximación de derecha con apoyo cruzado.

Técnica del juego de pies:

APROXIMACIÓN DE DERECHA CON APOYO CRUZADO



Salida con el pie de golpeo.

Realización de 2 pasos cruzados, diagonales, dentro del área de juego. Golpe con apoyo final cruzado.

3 - Aproximación con cambio de derecha y apoyo cruzado.

Técnica del juego de pies:

APROXIMACIÓN CON CAMBIO DE DERECHA Y APOYO CRUZADO



Salida, hacia atrás, con el pie de golpeo.

Realización de pasos cruzados en semicírculos. Golpe con apoyo final cruzado.

4 - Aproximación de revés con apoyo frontal y cruzado.

APROXIMACIÓN DE REVÉS FRONTAL APROXIMACIÓN DE REVÉS CRUZADO





5 - Aproximación de revés con «paso de tango» o «de carioca».

Técnica del juego de pies:

**REVÉS CON «PASO DE TANGO»** 



Salida con el pie de golpeo.

Realización de dos pasos cruzados, diagonales. Golpe con apoyo en forma de «paso de tango».

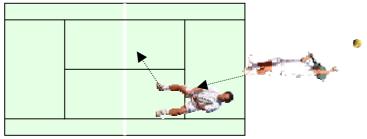
EDUC	Α		ENIK	ENADUR:				FECF	1A:							
TENNI	IS. COI	M	GRUP	O: 13 AÑOS	3	TRIMES	TRE:	3°	Nº :	SEM	ANA:	2ª	Nº SE	SIÓN: 1	l	
	DOS PAR A Y DE REV			TÉCNICA ).	DE IND	IVIDUAL	(JUE	EGO	DE	PIES	EN	API	ROXIM	ACION	ES D	Ε
TIEMPO	SESIÓN			DESARRO	OLLO DE	LA SESI	ÓN						GRÁF	icos		
SESIÓN	SESIÓN			NTO TÉCNI										)		
1 HORA	2 HORAS			izando med							$\otimes F$					$\overline{}$
<b>PARTE</b> 15'	30°	específinal from Ejercici específinal cro	cicio 2: se debe realizar sin pelota (sombras) el movimiento ecífico del golpe de aproximación de derecha con apoyo frontal.  cicio 3: se debe realizar sin pelota (sombras) el movimiento ecífico del golpe de aproximación de derecha con apoyo cruzado.  cicio 4: se debe realizar sin pelota (sombras) el movimiento ecífico del golpe de aproximación con cambio de derecha y yo final cruzado.  TRENAMIENTO DE «CARRO» CON PROFESOR											ン つ 		
PARTE PI	RINCIPAL															
15'	30'	Ejercici y éste i Ejercici cruzade Ejercici y éste, de dere zona b azul, e apoyo e ENTRE Ejercici y éste i Ejercici	io 1: el prealiza e io 2: igua io 3: igua io 3: igua io 4: el prealiza e io 1: el prealiza e io 2: el prea	profesor land golpeo de al, pero con ual, pero con ual, pero con profesor land liendo de don apoyo from el apoyo de debe ser fror cruzado.  NTO DE «Corofesor land golpeo de profesor land golpeo de	za la pelo derecha de apoyo fro cambo za la pelo inde bote ntal o cruz be ser contal y, se cara la pelo revés cor za la pelo derecha contal pelo za la pelo za la pelo derecha contal pelo za la pelo za la pelo derecha contal pelo za la pelo za la pelo derecha contal y, se cara la pelo za la pelo derecha contal y, se cara la pelo za la pelo derecha contal y, se cara la pelo za la pelo derecha contal y, se cara la pelo za la pelo derecha contal y de la pelo derecha contal y de la pelo derecha contal y de la pelo de la pelo derecha contal y de la pelo de la p	ota desde con apoyo ontal. vio de	el car o cruz recha el car , reali a pelo i bota la zo	rro al j ado. rro al j iza el ita bota a en l ona ve DR rro al j o. rro al j	apo jugao golp ta er a zo erde,	dor peo a la cona con a						
PARTE		4		NTO CON «										\		
TIEMPO		elimina Sirviena al resto el resto 1 <sup>er</sup> clas 3 <sup>er</sup> clas Ejercici 1 <sup>er</sup> clas	toria — do sólo o está ol o de dere s	ompetición i modificada— un servicio o bligado a re echa con ap 10 pu 5 pur al, pero con 10 pu 5 pur	<ul> <li>(se jue)</li> <li>desde el  </li> <li>alizar una</li> <li>oyo cruza</li> <li>untos. 2º o</li> <li>ntos. 4º cl</li> <li>apoyo fro</li> <li>untos. 2º o</li> <li>untos. 2º o</li> <li>untos. 2º o</li> </ul>	ga en me pasillo de a aproxima ado). clas ontal. clas	dia pi doble ación	ista pa es, el j a la r 7 p 3 pu	arale jugac red c ountos untos	ela. dor con os.	8					<b>&gt;</b>
60'	120'	1									1					

## TÁCTICA DE DOBLES: señas y comentarios de inicios de jugadas.

#### Inicios de jugadas con señas y comentarios:

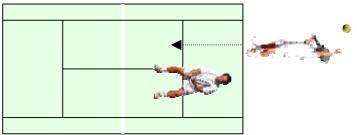
Seña de «mano abierta» marcada por el jugador situado en la red.

Esta seña significa que el jugador situado en la red se va a cruzar para interceptar de volea, y que el jugador que sirve va a cubrir la posición vacante de su compañero.



Seña de «puño cerrado» marcada por el jugador situado en la red.

Esta seña significa que el jugador no se va a cruzar, y que mantendrá su posición inicial en la red.



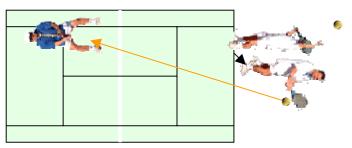
Comentario: «Servicio y posterior golpeo de fondo dirigido al cuerpo o al pasillo del adversario situado en la red.»

Acción del jugador que sirve: la descrita.

Acción del jugador de red:

Mantenimiento de la posición ante el resto de fondo del adversario.

Antes del golpeo de fondo del compañero, desplazamiento para cubrir el centro de la pista.



**Comentario 1:** «Servicio y posterior golpeo de fondo dirigido al medio, entre los dos adversarios.» Acción del jugador que sirve: la descrita.

Acción del jugador de red:

Mantenimiento de la posición ante el resto de fondo del adversario.

Antes del golpeo de fondo del compañero, cubrir su área de juego (pasillo de dobles).

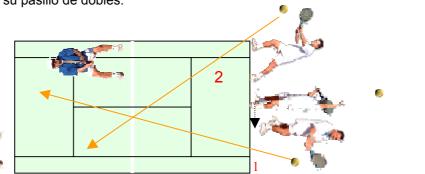
Comentario 2: «Servicio y posterior golpeo de fondo cruzado en abertura corta, hacia el adversario que ha restado.»

Acción del jugador que sirve: la descrita.

Acción del jugador de red:

Mantenimiento de la posición ante el resto de fondo del adversario.

Después del golpeo de fondo cruzado en abertura corta del compañero, desplazamiento perpendicular respecto al adversario para cubrir su pasillo de dobles.



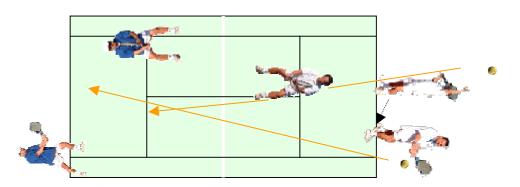


<b>EDUC</b>	A		ENTRENADOR: FECHA:				
TENN	IS. COI	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	3° N° SI	EMANA: 3ª	Nº SESIÓN: 1
CONTENI RED).	DOS PARA	A TRAE	BAJAR: TÁCTICA DE DOBI	LES (SEÑAS	DE INICIOS	DE JUGA	DAS DE SERVICIO Y
TIEMPO	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN			GRÁFICOS
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO				
	INICIAL		io 1: utilizando media pista p				
15'	30'	Ejercic pelota Ejercic pelota contra Ejercic liftados		paralela, un jug eo de fondo co paralela, un jug eloteo de glol ricios con salto	jador pone I ntra volea. lador pone I pos cortado o, cortados	a a s y y s s s s s y y s s s s s s s s	
PARTE P	RINCIPAL		NAMIENTO DE «PUNTO	S DIRIGIDOS	» POR E	L 🖢	
15'	30'	red y o compa no. En se va continu resta y interce pista (z	io 1: un jugador se sitúa al si tro jugador al resto. El jugado ñero sirva, debe marcar con caso de que el jugador de re a cruzar, éste debe dirigir e ación, el jugador sirve y su finaliza el punto. La pareja ptar la primera volea que del cona marcada).	or de la red ant la mano si se led marque al cel servicio hacube a la volea sigue el punt be ir dirigida a	es de que s va a cruzar que sirve qu cia la «T». A l, el restado to sólo hast	su to	
15'	30'	Ejercic modific Juegar el punt pareja realizar siguien 1. Serv pasillo 2. Serv los dos 3. Serv	ENAMIENTO CON «TAREA a lo 1: competición de doble ada—: n dos equipos de tres jugado o mantiene posición, el que lo que sirve ha de comentar la rantes de iniciar el servicites: vicio y posterior golpeo de fode dobles. Vicio y posterior golpeo de fore contrincantes.	es al mejor de res cada uno. o pierde sale de jugada de foreio. Éstas pue ondo dirigido al modo dirigido al	El que gan le la pista. L ndo que va eden ser la l cuerpo o a medio, entr	a s s s s s s s s s s s s s s s s s s s	
DADTE	FINIAL	corta.	DOD FOLUDOS O INDIVIDI				
15'	30°	Juego Campe Campe Juego Open c Campe Open l Campe	D POR EQUIPOS O INDIVIDIO         1: sube y baja de dobles.         6: són	os. os. os. os.		J U E G G O 1	
60'	120'						
1 00	120	l .					

TÁCTICA DE DOBLES: posición «a la australiana» (juego de fondo) y «a la americana» con inicios de jugadas con señas visuales y comentadas.

#### 1- Posición de los jugadores «a la australiana»:

Jugador de fondo: al servicio, cerca del centro de la pista. Jugador de red: colocado paralelo respecto a su compañero.

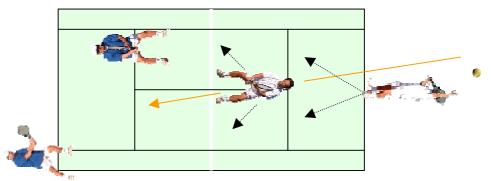


Esta situación de juego se utiliza cuando queremos que el jugador que sirve juegue con su mejor golpe.

#### 2- Posición de los jugadores «a la americana»:

Jugador de fondo: al servicio, cerca del centro de la pista.

Jugador de red: colocado en el centro de la pista a un metro de la red y en posición de máxima flexión para evitar ser impactado por la bola del saque.

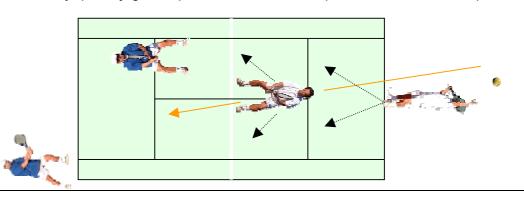


Esta situación de juego se utiliza para crear la máxima incertidumbre al adversario que resta.

#### 3- Inicios de jugadas con señas «a la americana».

Seña de «dedo índice señalando hacia la derecha» marcada por el jugador situado en la red. Esta seña significa que el jugador situado en la red se va a cruzar, hacia la derecha, para interceptar de volea, y que el jugador que sirve va a cubrir la posición restante de la pista.

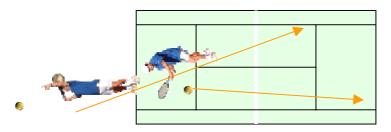
Seña de «dedo meñique señalando hacia abajo» marcada por el jugador situado en la red. Esta seña significa que el jugador situado en la red se va a cruzar, hacia la izquierda, para interceptar de volea, y que el jugador que sirve va a cubrir la posición restante de la pista.



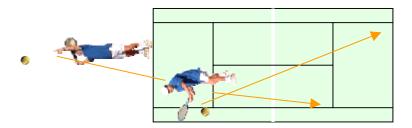
<b>EDUC</b>	A		ENTRENADOR: FECHA:			A:	:				
TENN	IS. COI	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	3°	Nº SEM	ANA: 4ª	Nº SESIÓN: 1			
			AJAR: TÁCTICA DE DOBL NA» CON INICIOS DE JUGA								
TIEMPO	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS			
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO								
PARTE			io 1: utilizando media pista c								
15'	30'	Ejercic pelota Ejercic pelota remate voleas	ITRENAMIENTO DE «PUNTOS DIRIGIDOS» POR EL								
PARTE P	RINCIPAL			S DIRIGIDOS	» PO	R EL		_			
15'	30'	red (po jugado marcar jugado debe d sirve e hacia la	io 1: un jugador se sitúa al se osición «a la australiana») y de la red antes de que e con la mano si se va a cruz de red marque al que sirvirigir el servicio hacia la «T» intenta golpear de fondo si a zona marcada. Se sigue el jo 2: igual, pero al otro cuadro	y otro jugador su compañero car o no. En ca e que se va a . A continuació empre con su punto hasta su	al res sirva, aso de cruzar ón, el ju mejor	sto. El debe que el r, éste ugador golpe	EJERCICIO 1				
15'	30'	PROFIE Ejercic su com de la re jugado marcar comen el de la abierto hasta s	ENAMIENTO DE «PUNTO ESOR io 1: un jugador se sitúa al se apañero se coloca muy pegared (posición «a la americana r de la red, antes de que si con el dedo hacia qué lado tar (si el que sirve lo hace ha a red el que debe intercepta , es el que sube el que debe su finalización.	ervicio (muy hado y agachado) y otro jugado u compañero s se va a cruzar acia la «T» nor ir de volea; pe e volear). Se s	cia el co o en el e or, al res sirva, o o se lo malme ero si lo	entro), centro sto. El debe debe nte es hace	E J J E R C C I C I C I C I C I C I C I C I C I				
PARTE		4	ENAMIENTO CON «TAREA				E				
15'	30'	modific El que pierde pareja	io 1: competición de doble ado— (juegan dos equipos o gana el punto o no falla m sale de la pista y se intercan que sirve ha de jugar en pos raliana»).	de tres jugador antiene posici nbia con su co	es cada ón, el o mpañer	a uno. que lo ro). La	J E R C C C C C C C C C C C C C C C C C C				
TIEMPO											
60'	120'										

## TÁCTICA DE INDIVIDUAL: servicio con efecto cortado o liftado y juego de red.

Inicios de jugadas en las que se relacione el servicio cortado o liftado y el juego de red. Realización del servicio cortado en dirección abierta (en el lado del *deuce* del cuadro de saque) y de la 1ª volea de posición al hueco.

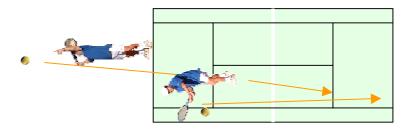


Realización del servicio cortado en dirección abierta (en el lado de la ventaja del cuadro de saque) y de la 1ª volea de posición al hueco.



Realización del servicio cortado en dirección al cuerpo (por el lado del revés) y de la 1ª volea de posición al golpe débil del contrario.

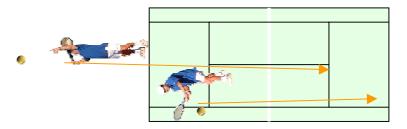
Realización del servicio liftado en dirección al cuerpo (por el lado del revés) y de la 1ª volea de posición al golpe débil del contrario.



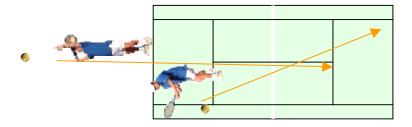
EDUC	Α		ENTRENADOR: FECHA:										
TENNI	IS. COI	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	3°	Nº SEM	ANA	λ: 5 <sup>a</sup>	Nº SES	SIÓN: 1			
CONTENI RED).	DOS PARA	A TRAB	AJAR: TÉCNICA DE IND	OIVIDUAL (SERVI	ICIO C	ON EFE	СТС	COR	RTADO	Y JUEGO	DE		
TIEMPO	SESIÓN		DESARROLLO	DE LA SESIÓN			GI	RÁFIC	os				
SESIÓN	SESIÓN	CALEN	NTAMIENTO TÉCNICO										
1 HORA	2 HORAS	Ejercici	io 1: utilizando media pist	a paralela, un jug	gador i	pone la				- I .	-		
PARTE			en juego y mantiene un pe				R	<b>—</b>		<b>—</b>	$\mathcal{P}$		
15'	30'		io 2: utilizando media pista				i c	4			h		
			ondo y el otro en la red. I				$ \otimes $						
			y mantiene un peloteo go dos voleas del jugador siti		1				_				
			fondo golpea un globo				E						
		remata	irlo quedándose en el fond	do. A continuación	n, el de	el fondo			<b>—</b>	QQ			
		golpea cortado en aproximación a la red el remate de su compañero. Si no se ha fallado, se sigue el peloteo hasta su			matarlo quedándose en el fondo. A continuación, el del fondo Ilpea cortado en aproximación a la red el remate de su								
			ñero. Si no se ha fallado, ición, pero invirtiendo las a		oteo ha	asta su	0	0_4		O.			
			io 3: se deben realizar ser				2				<u> </u>		
		Ljorolo	0. 00 000011 10011201 001	violog gortagos.									
PARTE PI	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO										
15'	30'		io 1: el jugador realiza la a				E J E				ı		
			<i>uce</i> (cortado y con direcció o, le lanza una pelota par				R C I	1					
			ición larga al hueco.	a que realice la p	or in rich	a voica	C I O				$\mathcal{A}$		
		Ejercici	io 2: igual, pero al cuadro o				1			<u> </u>			
			io 3: el jugador realiza la a				E						
			uce (cortado y con direc				J E R						
			el carro, le lanza una pelo de posición larga y al punto			primera	C I C	<b>→</b>					
			io 4: igual, pero al cuadro		.0.		0			<b>T</b>			
				•			3				Υ		
15'	30'	ENTRE	NAMIENTO CON «TARE	A ASIGNADA»			E 🐼				_		
			io 1: competición individua				J E R				+		
			ntoria (se juega a 7 pur	•			C I C		$\triangleright$				
			ndo obligatoriamente ser de dobles— en todos los i			esae ei	0						
		paomo	do dobido - on todoo ido i	niolog do jugadao	· )-								
									C	)			
		1 <sup>er</sup> clas	10 puntos. 2	2º clas	 7 p	ountos.							
		3 <sup>er</sup> clas	s 5 puntos. 4	° clas	3 pı	untos.							
PARTE	FINAL	IIIEGO	O POR EQUIPOS O INDIV	/IDIIAI									
15'	30'	4	1: gran slam de individua		- (si la	pelota					_		
			n el cuadro de servicio, es				Ü E						
			l Garros: campeón										
			edon: campeón	6 puntos	<b>3.</b>					<b>•</b>			
			<mark>2:</mark> el tenis volei. eón 6 pur	ntos									
			eón 6 pur				J				_		
			eón 6 pur				E G	_			-		
							2				)		
TIEMBO	TOTAL	-						T.					
TIEMPO 60'	120'									7			

## TÁCTICA DE INDIVIDUAL: servicio con efecto cortado o liftado y juego de red.

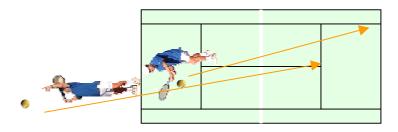
Inicios de jugadas en las que se relacione el servicio cortado o liftado y el juego de red. Realización del servicio cortado en dirección a la «T» (del cuadro de saque) y de la 1ª volea de posición a contrapie.



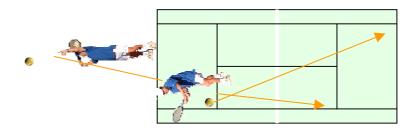
Realización del servicio cortado en dirección a la «T» (del cuadro de saque) y de la 1ª volea de posición al hueco.



Realización del servicio liftado en dirección a la «T» (en el lado del *deuce* del cuadro de saque) y de la 1ª volea de posición a contrapie.



Realización del servicio liftado en dirección abierta (en el lado de la ventaja del cuadro de saque) y de la 1ª volea de posición al hueco.

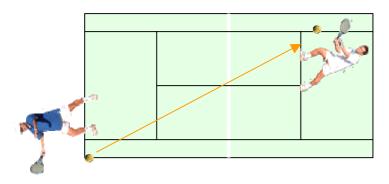


<b>EDUC</b>	A		ENTRENADOR:			FECF	1A:					
TENN	IS. COI	M	GRUPO: 13 AÑOS	T	RIMESTRE:	3°	Nº SEM	ANA: 6ª	Nº SESIÓN:	1		
CONTENI JUEGO D		A TRAB	AJAR: TÉCNICA DE I	NDIVIDU	JAL (SERVI	CIO C	ON EFE	CTO COR	TADO O LIF	TADO Y		
TIEMPO	SESIÓN		DESARROLI	O DE L	A SESIÓN				GRÁFICOS			
SESIÓN	SESIÓN	CALEN	ITAMIENTO TÉCNICO	)					-			
1 HORA	2 HORAS		o 1: utilizando media ¡					5				
<b>PARTE</b> 15'	INICIAL 30'	los con Ejercici los con resto d	ta en juego y mantiene un peloteo de derecha y de revés. cicio 2: se deben realizar servicios cortados dirigidos hacia conos. cicio 3: se debe realizar servicio-red (dirigiendo el servicio a conos y golpear sólo la primera volea de posición) contra el o del profesor (en un cuadro de servicio) o el de un alumno el otro cuadro).									
PARTE P	RINCIPAL	ENTRE	NAMIENTO DE «CAR	RO» CO	N PROFES	OR						
15'	30'	Ejercici	o 1: el jugador realiza l	a acción	de servicio-	red al	cuadro	Ę Į				
15'	30'	del deu el carro de posi Ejercici de la volea de volea de volea de volea de Ejercici del desde volea de Ejercici	ce (liftado y con directo, le lanza una pelota ción a contrapie.  2: el jugador realiza ventaja (liftado y con el carro, le lanza una pentaja (liftado y con el carro, le lanza una pentaja (liftado y con el carro, le lanza una pentaja (liftado y con el carro, le lanza una pentaja (liftado y con el carro, le lanza una pentaja (liftado y con el carro, le lanza una pentaja (liftado y con diel carro, le lanza una pentaja la cuadro de la ventaja la cuadro de la ventaja	sión a la para que la acción dirección dirección pelota para o al hueco la acción rección pelota para acción rección pelota para a contra cicio 5, p	«T») y el pro e realice la p de servicio- n abierta) y ra que realid de servicio- a la «T») y ra que realid co. PN PROFESO de servicio- a la «T») y ra que realid pié del que re pero el servi	ofesor orimerated all processes as processes of the proce	cuadro rofesor, orimera cuadro	EJERCICIO 1 EJERCICIO 3 EJERCICIO 5				
PARTE	FINAL		POR EQUIPOS O IN									
TIEMPO	30' TOTAL		1: el pozo —modifica a y es obligatorio realiz			medi	a pista	J U E E G O O O				

## TÁCTICA DE INDIVIDUAL: pasantes de posición y de ataque de derecha y de revés

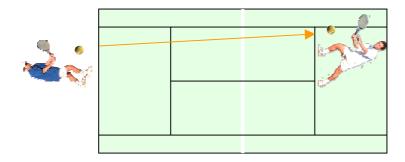
#### Realización de acciones de pasante de posición de derecha.

Cuando el jugador contrario se aproxima a la 1ª volea, golpear obligándole a realizar su 1ª volea por debajo de la red (golpe a los pies).



#### Realización de acciones de pasante de posición de revés.

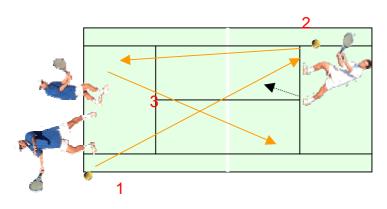
Cuando el jugador contrario se aproxima a la 1ª volea, golpear obligándole a realizar su 1ª volea por debajo de la red (golpe a los pies).



## Realización de acciones de pasante de posición y posterior pasante de ataque.

Cuando el jugador contrario se aproxima a la 1ª volea, golpear obligándole a realizar la 1ª volea por debajo de la red (golpe a los pies).

Tras su 1ª volea, realizar un pasante de ataque al hueco, cuya dirección puede ser cruzada o paralela con trayectoria larga o corta.

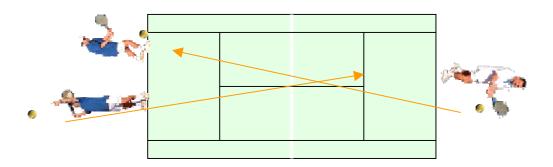


EDUCA			ENTRENADOR:	FECHA:					
TENN	IS. CO	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	3º N	I° SEM	ANA: 7ª	Nº SESIÓN:	1
	IDOS PAR A Y DE RE		 Bajar: Táctica de Indi	 VIDUAL (PAS	ANTES	DE PO	OSICIÓN	Y DE ATAQ	JE, DE
	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS	
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO io 1: utilizando media pista p	oralala un iuc	ador no	no lo			
PARTE 15'	INICIAL 30'	pelota e Ejercici pelota la sigu cortado situado volea b Ejercici las pos	en juego y mantiene un pelotio 2: utilizando media pista pen juego y mantiene un pelotiente manera: el jugador do a alternativamente, un globo en la red golpea, alternativaja.  io 3: igual que el ejercicio ar siciones.  io 4: se deben realizar se	eo de derecha paralela, un jug oteo de fondo de e fondo golpe o y una dejada vamente, un r	y de rev gador po contra re a con e , y el jug emate y tercambi	és. ne la led de fecto gador una ando			
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO»		_	rocho F			
15'	30'	del juga el prima jugador debe v pasanta Ejercici	io 1: el profesor lanza una pador situado en el fondo de ler golpeo en forma de pasan resituado en la red. A contivolear al hueco y el jugador e de ataque (winner) de revério 2: igual que el ejercicio a en debe ser de revés y el pasa	la pista y éste te de posición nuación, el ju de fondo deb s. interior, pero e	debe into a los pie gador de se realiza el pasant	entar es del ce red ce red ce te de ce de			
15'	30'	Ejercici en jue aproxin el fond posició continu que el derech Ejercici	ENAMIENTO CON «TAREA io 1: utilizando toda la pista ego de derecha cruzada, mación a la red hacia la dere o de la pista. Éste debe golpon hacia los pies del jugador lación, el jugador de red de jugador de fondo realice a cruzada corta y se finaliza e io 2: igual que el ejercicio a nacia el revés del jugador de redes de lacia el revés del jugador de receiva de servicio de la cruzada corta y se finaliza el revés del jugador de receiva de la cruzada corta y se finaliza el revés del jugador de receiva de la cruzada corta y se finaliza el revés del jugador de receiva de la cruzada corta y se finaliza el revés del jugador de receiva de la cruzada corta y se finaliza el revés del jugador de receiva de la cruzada corta y se finaliza el revés del jugador de receiva de la cruzada corta y se finalizada el revés del jugador de receiva de la cruzada corta y se finalizada el revés del jugador de receiva de la cruzada corta y se finalizada el receiva de la cruzada corta y se finalizada el receiva de la cruzada corta y se finalizada el receiva de la cruzada corta y se finalizada el receiva de la cruzada corta y se finalizada el receiva de la cruzada corta y se finalizada el receiva de la cruzada corta y se finalizada el receiva de la cruzada el receiva el el	, un jugador p por abajo, e echa del jugad ear en forma d que ha subid be volear a co un pasante d el punto. anterior, pero	en forma or situad le pasan o a la re ontrapie e ataqu	de de la			
	FINAL		POR EQUIPOS O INDIVID			( )		•	
	TOTAL	profeso indistin de apr continu de pas ha sub profeso	1: el rey sirviendo el pror pone la pelota en jutamente a la derecha o al re roximación a la red —dire uación, el jugador de fondo isante de posición dirigiéndolo ido a la red. Se sigue el puror va rotando las posicione maciones y pasantes).	uego sobre vés, y éste rea cción libre— intente un golp o a los pies de nto hasta su fi	un juga aliza un g para qu peo en fo igador nalizació	ador, golpe lie, a orma que on. El			
60'	120'	<u> </u>							

# TÁCTICA DE INDIVIDUAL: 1<sup>er</sup> servicio cortado al cuerpo con posterior aproximación al centro de la pista.

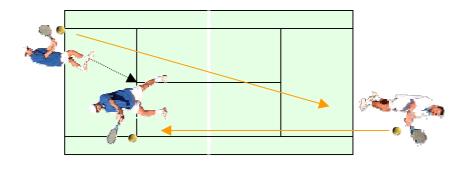
Realización de acciones de 1<sup>er</sup> servicio cortado, fuerte y al cuerpo del contrario (por el lado del revés) y posterior golpeo al hueco.

Este servicio se utiliza ante adversarios con muy buen resto.



Realización de acciones de aproximación al centro de la pista cerrando el ángulo de tiro del contrario.

Esta aproximación se utiliza ante adversarios muy rápidos y con excelentes pasantes.



EDUCA			ENTRENADOR:	FECHA:			
TENN	IS. COI	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	3° N° SEM	MANA: 8ª	Nº SESIÓN: 1
	DOS PAR OR GOLPE		BAJAR: TÁCTICA DE IND NDO).	IVIDUAL (PRI	MER SERVIC	IO CORT	ADO AL CUERPO Y
	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN			GRÁFICOS
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO				
	INICIAL 30'	pelota Ejercic pelota la siç alterna jugado una vo Ejercic las pos	io 3: igual que el ejercicio a siciones. io 4: se deben realizar servio	teo de derecha paralela, un jug pteo de fondo ( ador de for y un globo ( ternativamente nterior, pero in	y de revés. gador pone la contra red de ndo golpea, cortado, y el y, un remate y tercambiando	E JERC - C - C - C 4	
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO»				
15'	30'	al cent lanza i golpea Ejercic golpea Ejercic cuadro Ejercic	io 1: el jugador realiza un pri ro del cuadro de servicio. A una pelota a la derecha o al hueco. io 2: igual que el ejercicio de derecha o de revés a cor io 3: igual que el ejercicio de servicio y golpeando al hio 4: igual que el ejercicio de servicio y golpeando a co	continuación, al revés del ju o anterior, per ntrapié. o 1, pero sirvi ueco. o 2, pero sirvi	el profesor le igador y éste ro el jugador dendo al otro	1 0 - 0 - 0 - 0 1 E J E R C - C - O 2	
15'	30'	Ejercic partido primer Tras e de fone servicio Ejercic	ENAMIENTO CON «TAREA io 1: utilizando media pista a 11 puntos —modificado servicio cortado dirigido al coloresto, el jugador que ha sedo debe intentar realizar uno, se juega el segundo servicio 2: igual que el ejercicio ando a golpear de derechanción.	paralela, se ha b— (un jugado uerpo del jugado rvido con el po winner. Si se fo terior, pero el co	or realiza un dor que resta. osterior golpe falla el primer que sirve está	E J E R C - C - O 1 1 1 2 2	
15'	FINAL 30'	Juego minuto	D POR EQUIPOS O INDIVID  1: el pozo —modificado— (s s hay cambio y el jugador o be a la pista superior).	se juega por tie		100001	
60'	120'	1					

TÉCNICA DE INDIVIDUAL: juego de pies en la volea y en el servicio y red.

1- Volea de defensa con apoyo frontal.

Técnica del juego de pies:

**VOLEA DE DERECHA CON APOYO FRONTAL** 



**VOLEA DE REVÉS CON APOYO FRONTAL** 



Salida con el pie de golpeo.

Realización de 2 pasos cruzados, diagonales. Golpe con apoyo final frontal.

2- Volea de ataque con apoyo cruzado.

Técnica del juego de pies:

**VOLEA DE DERECHA CON APOYO CRUZADO** 



**VOLEA DE REVÉS CON APOYO CRUZADO** 



Salida con el pie de golpeo.

Realización de 2 pasos cruzados, verticales. Golpe con apoyo final cruzado.

3- Secuencia del servicio y red.

Técnica del juego de pies:

**SERVICIO RED** 



Servicio y salto hacia delante.

Caída con el pie delantero, dos pasos «explosivos» dirigidos a cubrir el ángulo de tiro. Parada de equilibrio, frontal y pies igualados, para ejecutar la 1ª volea.

EDUCA			ENTRENADOR: FE		FECH	FECHA:			
TENNI	IS. COI	M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	3°	Nº SEM	IANA: 9ª	Nº SESIÓN: 1	_
CONTENIDOS PARA TRABA Y RED).			 AJAR: TÉCNICA DE INDIVII	DUAL (JUEGO	DE PI	ES EN	LA VOLE	A Y EN EL SERVICIO	)
TIEMPO	SESIÓN		DESARROLLO DE	LA SESIÓN				GRÁFICOS	_
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO			_			
PARTE			io 1: utilizando media pista p				<u></u>		
15'	30'	Ejercic pelota la línea Ejercic entre n Ejercic	en juego y mantiene un peloto io 2: utilizando media pista p en juego y mantiene un pelo a de servicio. io 3: igual que el ejercicio an nedio de la línea de servicio y io 4: realizar servicios dirigido	paralela, un jug teo de volea a pterior, pero po r la red. ps hacia los con	gador po volea esicioná nos.	one la desde	E		
PARTE P	RINCIPAL		ENAMIENTO DE «CARRO» (		_				
15'	30'	y el propara quen apo Ejercic frontal. Ejercic y el prola vole cada vola pelo:  ENTRE Ejercic ambos siguien jugado posible continu Ejercic equilibri	io 1: el jugador se sitúa a la a ofesor le lanza una pelota for ue éste se desplace hacia la yo frontal. io 2: igual, pero golpeando de io 3: el jugador se sitúa entre ofesor le lanza una pelota a la a de revés. Se debe recupe olea para que el jugador se da y golpee con apoyo cruzad io 1: los jugadores realizan se cuadros de servicio) y poste manera: después de casar debe realizar dos pasos lo res dirigidos a cubrir el ánguluación, realizar una parada de io 2: igual que el ejercicio antrio el profesor le tira una pelo la primera volea de posición.	zada a la vole pelota en diage e volea de revela de se a volea de der rar el punto de esplace vertica lo.  CON PROFES ervicios (alternarior subida a er con el pie más amplios y o de tiro en la e equilibrio fron erior, pero tras ota al jugador p	a de de onal y gés con rvicio y echa y e partidalmente delante «explosa red partal.	apoyo la red otra a la tras hacia ente a de la ero, el sivos» ara, a ada de	EJERCOLCIO 1 EJERCOLCIO 3 EJERCOLCIO 2		
		Ejercic	io 3: igual que el ejercicio 2,	pero realizano	do la p	rimera			
		volea c	de posición y la segunda, de r	emate.					
PARTE		4	ENAMIENTO CON «TAREA A						-
15'	30'	paralel siguien Ejercic pista e El juga	io 1: el rey —modificado— a y es obligatorio subir a la ndo el punto hasta su finalizad io 2: puntos de dobles —mo ntera y es obligatorio subir a ador que espera entra por e nel que no falla mantiene la po	a red en los o sión). odificado— (se la red con los o el jugador que	dos sei e juega dos ser	en la vicios.	0		)
TIEMPO									
60'	120'	<u> </u>							

## TÉCNICA DE INDIVIDUAL: juego de pies en el resto y en el resto y red.

#### 1- Secuencia del resto del 1<sup>er</sup> servicio.

Técnica del juego de pies:

**RESTO DE DERECHA 1r SERVICIO** 





En el instante en que el contrario se lanza la pelota para realizar el 1<sup>er</sup> servicio, adelantamiento hasta colocarse dentro de la pista para cortar el ángulo de tiro. Antes del golpe, extensión del pie en apoyo frontal.

En el momento del impacto, extensión del apoyo y recuperación de la posición.

## 2- Secuencia del resto del 2º servicio.

Técnica del juego de pies:

**RESTO DE REVÉS 2º SERVICIO** 



En el instante en que el contrario se lanza la pelota para realizar el 2º servicio, adelantamiento hasta colocarse dentro de la pista para intentar golpear cuando la pelota esté subiendo (entre la cintura y el hombro).

Antes del golpe, extensión del pie apoyándolo en diagonal hacia atrás para amortiguar el impacto.

En el momento del impacto, extensión del apoyo y recuperación de la posición.

## 3- Secuencia del resto y red del 2º servicio.

Técnica del juego de pies:





En el instante en que el contrario se lanza la pelota para realizar el 2º servicio, adelantamiento hasta colocarse, aproximadamente, 2 m antes de la línea de servicio. Antes del golpeo, extensión del pie en apoyo frontal.

En el momento del impacto, extensión del apoyo y posterior realización de 2 pasos «explosivos» dirigidos a cubrir el ángulo de tiro.

EDUCA			ENTRENADOR: FECHA:							
TENNIS. COM		И		TRIMESTRE	00	NO OFF	14114 - 402	NO OFOIÓN. 4		
TEINIO. OOM			GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	3°	N° SEN	IANA: 10°	Nº SESIÓN: 1		
CONTENIDOS PARA TRAB			AJAR: TÉCNICA DE INDIVID	DUAL (JUEGO	DE P	IES EN	EL RESTO	Y RED).		
TIEMPO SESIÓN			DESARROLLO DE	LA SESIÓN			GRÁFICOS			
SESIÓN	SESIÓN		ITAMIENTO TÉCNICO							
1 HORA PARTE	2 HORAS	•	o 1: utilizando media pista o	, , ,						
15'	30'	pelota en juego y mantiene un peloteo de derecha y de revés intentando tocar el cono con la pelota.  Ejercicio 2: unos jugadores realizan segundos servicios liftados hacia los conos, mientras otros jugadores restan los servicios								
		(hasta apoyo servicio Ejercici	iguiente manera: el jugador a la línea roja) e impacta de blo frontal y siguiendo su despla o. o 3: igual que el ejercicio res realizan los restos de bloc	ando el nea de ora los	E J E R C O					
PARTE PE	RINCIPAL		NAMIENTO DE «CARRO» (							
15'	30'	servicion resto, golpean profeso Ejercicion Ejercicion cortado	o 1: el profesor, desde la os liftados hacia la derecha éste los debe devolver adendo con efecto liftado y apoyor tira una pelota del canasto o 2: igual, pero al otro cuadro o 3: igual, pero el jugador ro o 4: igual, pero al otro cuadro o 4: igual, pero al otro cuadro o 4: igual, pero al otro cuadro o 4:	o el revés delantándose (1 o frontal. A co a la volea del jo de servicio. resta golpeando	el juga '5 me ntinua ugado	ador al tros) y ción, el r.	E J E R C C I C C I I C C I I C C I I C C I I C C I I C C I I C C I I C C I I C C I I C C I I C C I I C C I I C C I I C C I I C C I C C I C C I C C I C C I C C I C C I C C I C C I C C I C C C I C C C I C C C I C			
15'	30'	Ejercici (es obli	ENAMIENTO CON «TAREA a to 1: puntos de dobles al mejo gatorio realizar resto y red. E Ila mantiene la posición, el c ).	or de un set — El jugador que (	gana e	l punto	E J E R C C C C C C C C C C C C C C C C C C			
PARTE	FINAL	IIIEGO	POR EQUIPOS O INDIVID	ΠΑΙ						
15'	30'	Juego	1: el pozo —modificado— prio realizar resto y red).		servici	o y es	J U E G O O 1			
IIEMPO	101AL									

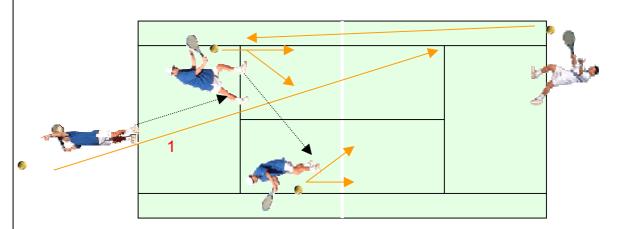
TÁCTICA DE INDIVIDUAL: acciones de servicio-red y resto- pasante y acciones de 2º servicio-fondo y resto con cambio de derecha.

#### 1- Secuencia táctica del servicio-red.

Servicio cortado y subida realizando la cobertura del ángulo de tiro.

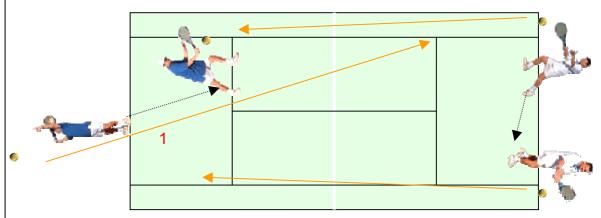
1ª volea de posición dirigida: al hueco, a contrapie o al punto débil del contrario.

2ª volea de ataque dirigida: al hueco o a contrapie.



## 2- Secuencia táctica del resto-pasante.

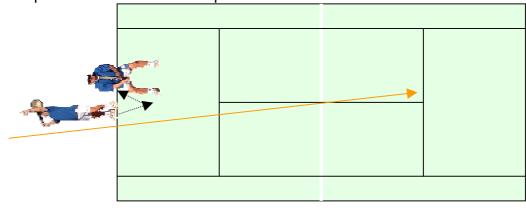
- 1ª. Resto-pasante de posición, con efecto cortado o liftado, dirigido al lado opuesto por donde sube el adversario.
- 2ª. Pasante liftado de ataque, dirigido al lado opuesto del último golpeo de volea del adversario.



#### 3- Secuencia táctica del 2º servicio-fondo.

Servicio liftado dirigido al golpe débil del contrario.

Recuperación del centro de la pista.



# TÁCTICA DE INDIVIDUAL: acciones de servicio-red y resto- pasante y acciones 4- Secuencia táctica del resto con cambio de derecha. Resto con cambio de derecha liftado, con dirección paralela, cruzada, paralela invertida o cruzada corta.

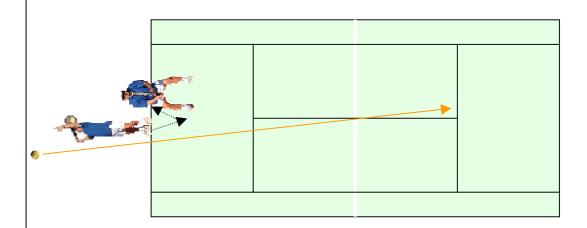
EDUCA		ENTRENADOR: FECHA			ECHA:							
TENNIS. COM		GRUPO: 13 AÑOS	<b>3</b>	TRIMESTRE:	3°	Nº SEN	ΛA	NA: 11ª	Nº SESI	ÓN: 1		
	DOS PARA ON CAMBI		SAJAR: TÁCTICA I ERECHA).	DE INDIV	IDUAL (ACC	IONE	S DE S	EG	SUNDO S	SERVICIO	)-FON	DO Y
TIEMPO	SESIÓN				LA SESIÓN					GRÁFIC	os	
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		ITAMIENTO TÉCNI	-				E				
PARTE 15'		pelota e Ejercici pelota (tambié cono co Ejercici hacia e	o 1: utilizando med en juego y mantiene o 2: utilizando med en juego y mantiene en de derecha a de on la pelota. o 3: unos jugadores el revés del contrario os golpeando con ca	e un pelote ia pista c ie un pelo erecha inv s realizan o, mientra:	eo de derecha ruzada, un jug oteo de derecl vertida) intenta segundos ser s otros jugado	y de r gador ha a d ando f vicios res res	revés. pone la derecha tocar el	ICIO 2 EJERCICIO				
PARTE PI	RINCIPAL		NAMIENTO DE «C	_		-	. ,					
15'	30'	de los liftado. Ejercici Ejercici pelota	<ul> <li>1: el profesor rea jugadores y éstos</li> <li>2: igual, pero al of</li> <li>3: igual, pero el jugara que el jugador</li> <li>4: igual, pero al of</li> </ul>	golpear tro cuadro ugador re realice ur	n con cambio o de servicio. sta y el profes o <i>winner</i> al hue	de d	derecha	MJMRC_C_O 1 MJMRC_C_O 3				
15'	30'	Ejercici jugador obligad jugador el juego gana e de tres	enamiento con « o 1: en media pista r que sirve sólo tie o a restar siempl res van solos, los re o de la siguiente ma l punto, también jue s puntos seguidos— mbia la posición con	a paralela ene un se re de de estantes fo anera: si e ega el sig –, pero e	, un set —mo ervicio y el que erecha. Los orman parejas el jugador que guiente —hast en caso de q	ue res dos r y se a está j a un r ue lo	ta está mejores alternan ugando máximo	EJERCICIO 1	<b>⊗</b>			8
PARTE	FINAL	JUEGO	POR EQUIPOS O	INDIVID	JAL							
15' TIEMPO	30'	Juego	1: gran slam de do de derecha).			ólo se	puede	JUEGO 1		•		•

### 12<sup>a</sup> Semana

TÁCTICA DE INDIVIDUAL: acciones de 2º servicio-fondo y resto -red y acciones de 2º servicio-red y resto-red.

### 1- Secuencia táctica del 2º servicio-fondo.

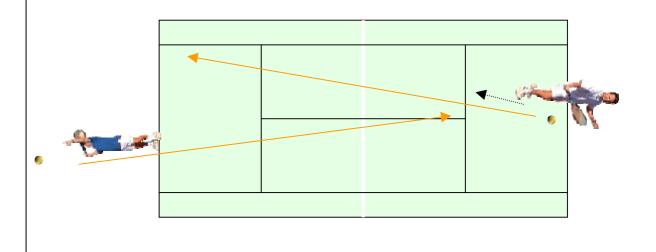
Servicio liftado dirigido al golpe débil del contrario. Recuperación del centro de la pista.



### 2- Secuencia táctica del resto-red.

Resto con efecto cortado o semiliftado dirigido al punto débil del contrario (cruzado, paralelo o dejada).

Aproximación a la red.

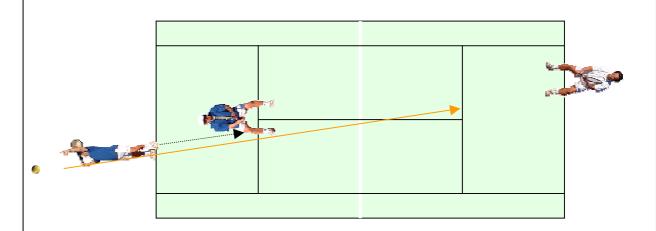


### 12<sup>a</sup> Semana Continuación

# TÁCTICA DE INDIVIDUAL: acciones de 2º servicio-fondo y resto -red y acciones de 2º servicio-red y resto-red.

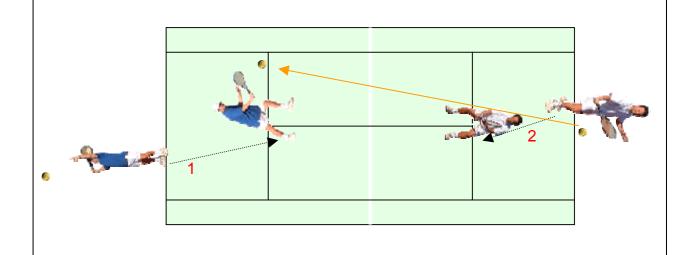
### 3- Secuencia táctica del 2º servicio-red.

Servicio liftado dirigido al golpe débil del contrario. Aproximación a la red.



### 4- Secuencia táctica del resto-red.

Resto con efecto cortado o semiliftado dirigido al punto débil del contrario (cruzado, paralelo o a los pies). Aproximación a la red.



EDUC	A		ENTRENADOR:		FECH	IA:				
TENNIS. COM		M	GRUPO: 13 AÑOS	TRIMESTRE:	3°	N° SEM	ANA: 12ª	Nº SESIÓN: 1		
CONTENIDOS PARA TRABAJAR: TÁCTICA DE INDIVIDUAL (ACCIONES DE SEGUNDO SERVICIO-RED Y RESTO-RED).										
TIEMPO SESIÓN			DESARROLLO DE	LA SESIÓN			GRÁFICOS			
SESIÓN 1 HORA	SESIÓN 2 HORAS		NTAMIENTO TÉCNICO				$\otimes$			
PARTE 15'		pelota intenta Ejercic hacia I de la s (hasta apoyo servicio Ejercic	<mark>io 3:</mark> igual que el ejercicio res realizan los restos de	oteo de derechia. segundos ser ladores restan al resto se adel oqueo cortado azamiento hasi o anterior, pel	vicios los se lanta a realizata la lá	e revés liftados ervicios il golpe ando el nea de ora los				
PARTE P	RINCIPAL		NAMIENTO DE «CARRO» (		_					
15'	30'	roja, e cuadro Éste o cortado Ejercic línea d Ejercic	io 1: el profesor y dos alumrel segundo servicio-red (a s de servicio) hacia el revés elebe realizar la acción de c. Se sigue el punto hasta su io 2: igual, pero con servicio e fondo y el profesor realizancio 3: igual que el ejercicio 1, pio 4: igual que el ejercicio 2, p	alternativament del jugador situ resto-red pero finalización. o liftado o corta do resto-red. pero con resto	te a uado a o con ado de liftado.	ambos I resto. efecto esde la				
15'	30'	Ejercic media realiza Ejercic media	ENAMIENTO CON «TAREA A io 1: puntos de individual — pista paralela, sólo se tiene r la acción de resto-red en el r io 2: puntos de individual — pista cruzada, sólo se tiene r la acción de resto-red en el r	-modificado— un servicio y o resto). -modificado— un servicio y o	es obli (se ju	gatorio ega en				
PARTE		4	O POR EQUIPOS O INDIVIDI		oon iloi		1			
TIEMPO			1: el pozo —modificado— orio realizar tanto servicio-red			o y es				
60'	120'	1					1			

# **JUEGOS Y COMPETICIONES**

NOMBRE: WINNER

FICHA Nº 1

OBJETIVO: TACTICO DE DOBLES | MATERIAL: UN

TIEMPO: 15 MIN N° DE JUGADORES: 6 PELOTAS

VARIANTES: SE JUEGA EN FORMA INDIVIDUAL (SIN LOS PASILLOS

**DE DOBLES)** 

MODALIDAD: DOBLES (FONDO-RED)

### **DESCRIPCIÓN:**

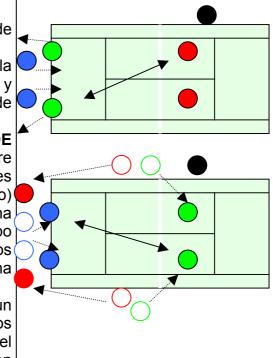
**JUGADORES:** Hay tres equipos (rojo, verde y azul) de dos jugadores cada uno.

POSICIONES DE INICIO: El equipo rojo (se sitúa en la red) juega contra el equipo verde (se sitúa en el fondo) y el equipo azul espera su turno en el la valla del fondo de la pista.

INICIO DEL JUEGO, PUNTUACION Y CAMBIO DE POSICIONES: El profesor pone la pelota en juego sobre el equipo verde y se inicia un partido al mejor de tres puntos de la siguiente manera: si el equipo de la red (rojo) hace un punto directo (winner) mantiene la posición gana un winner y pasa a jugar contra el equipo azul (el equipo verde pasa a esperar). También si el equipo rojo gana dos de los tres puntos disputados mantiene la posición gana un winner y pasa a jugar contra el equipo azul.

En el caso de que sea el equipo verde el que realice un punto directo o gane dos de los tres puntos disputados saca de la posición al equipo rojo y pasa a jugar contra el equipo azul (pero no gana ningún winner, solo se pueden ganar winners en la posición de red). El cambio de lado tiene que ser muy rápido ya que cuando un equipo pierde la posición de red el profesor pone la pelota en juego en forma de globo para que el equipo que esté en el fondo realice tras el bote un remate contra el equipo que acaba de llegar a la red.

Gana el primer equipo que consiga 7 winners.



# **JUEGOS Y COMPETICIONES**

NOMBRE: EL DESGUACE FICHA Nº 2

OBJETIVO: DIVERSION MATERIAL: UN

CARRO DE PELOTAS

TIEMPO: 15 MIN | N° DE JUGADORES: 6-8

VARIANTES: SOLO SE GOLPEA DE DERECHA O DE REVES.

MODALIDAD: GOLPEO EN FORMA DE RUEDA.

### **DESCRIPCIÓN:**

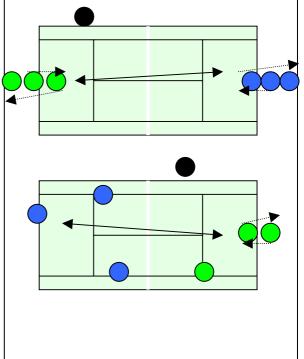
**JUGADORES:** Hay dos equipos (verde y azul) de trescuatro jugadores cada uno.

**POSICIONES DE INICIO:** El equipo verde y azul sé posicionan en fila detrás de la línea de fondo.

**INICIO DEL JUEGO:** El profesor pone la pelota en juego sobre uno de los dos equipos.

CAMBIO DE POSICIONES: El primer jugador de la fila tras el bote golpea de fondo y se pone en el ultimo lugar de la fila. Si el jugador que golpea falla la pelota tiene que dejar la raqueta y tiene que jugar con la mano (coger y tirar la pelota). Si el jugador pierde el punto tirando con la mano, se va al desguace. El desguace esta en el pasillo de dobles, él jugador tiene que intentar tocar con su raqueta un golpeo del equipo contrario (tiene que tener como mínimo un pie dentro del pasillo de dobles) de esta manera si lo consigue vuelve a la fila de su equipo y puede jugar con la raqueta.

**PUNTUACION:** Gana el que envía a todo el equipo contrario al desguace.



# **JUEGOS Y COMPETICIONES**

NOMBRE: SUBE Y BAJA DE DOBLES FICHA Nº 3

OBJETIVO: TACTICO DE DOBLES MATERIAL: UN

TIEMPO: 15 MIN N° DE JUGADORES: 6 PELOTAS

VARIANTES: SE SUBE A LA RED SI BOTA EN EL CUADRO DE

**SAQUE** 

**MODALIDAD: DOBLES** 

### **DESCRIPCIÓN:**

**JUGADORES:** Hay tres equipos (rojo, verde y azul) de dos jugadores cada uno.

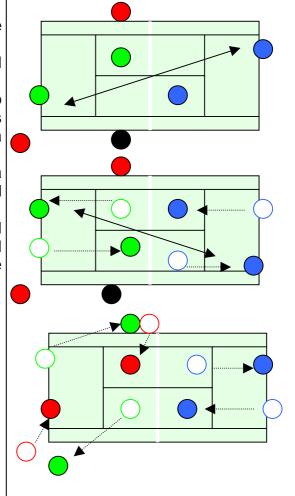
POSICIONES DE INICIO: El equipo verde juega contra el

azul y el rojo espera.

**INICIO DEL JUEGO:** El profesor pone la pelota en juego sobre el equipo azul y éste juega un partido contra los equipos rojo y verde alternándose dos puntos con cada uno de los dos equipos.

**CAMBIO DE POSICIONES:** Al finalizar el partido pasa a jugar el equipo verde contra el rojo y el azul y por último el equipo rojo juega en contra de los equipos azul y verde.

**PUNTUACION:** Se juega una liga entre tres equipos al mejor de 11 puntos (juegan dos equipos contra uno). El equipo que va solo y consigue mejor resultado es él que gana.



# **JUEGOS Y COMPETICIONES**

NOMBRE: LA RUI	FICHA Nº 4	
OBJETIVO: DIVER	RSION	MATERIAL: UN CARRO DE
TIEMPO: 15 MIN	N° DE JUGADORES: 6	PELOTAS

VARIANTES: LOS DE FONDO GOLPEAN SOLO DE DERECHA, DE REVES O EN FORMA DE GLOBO POR ENCIMA DE LOS DE LA RED.

**MODALIDAD: TRIO** 

### **DESCRIPCIÓN:**

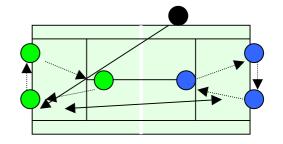
**JUGADORES:** Hay dos equipos (verde y azul) de tres jugadores cada uno.

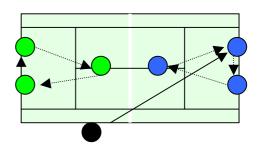
**POSICIONES DE INICIO:** Los jugadores de cada equipo se sitúan dos en el fondo y uno en la red.

INICIO DEL JUEGO: El profesor inicia el juego de todo el 1r set sobre el jugador de fondo del equipo verde que está situado en la posición de "deuce". El 2º set se inicia sobre el jugador de fondo del equipo azul que está en la posición de "deuce". El 3r set (si lo hubiese) la mitad del set se sirve hacia un equipo y la otra mitad hacia el otro.

**CAMBIO DE POSICIONES:** Al finalizar cada punto los jugadores se intercambian las posiciones girando en dirección a las agujas del reloj.

**PUNTUACION:** Se juega un partido al mejor de 3 sets a 11 puntos cada set.





# **JUEGOS Y COMPETICIONES**

NOMBRE: TENNIS VOLEY	FICHA Nº 5	

OBJETIVO: VOLEA MATERIAL: UN

TIEMPO: 15 MIN N° DE JUGADORES: 6 PELOTAS

VARIANTES: JUGANDO GOLPEANDO TRAS EL BOTE. JUGANDO

**GOLPEANDO POR ENCIMA DE UNA CINTA.** 

**MODALIDAD: TRÍO** 

### **DESCRIPCIÓN:**

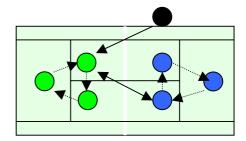
**JUGADORES:** Hay dos equipos (verde y azul) de tres jugadores cada uno.

**POSICIONES DE INICIO:** Los jugadores de cada equipo se sitúan dos en la red y uno en tres cuartos de pista.

**INICIO DEL JUEGO:** El profesor inicia el juego sobre uno de los dos equipos. Los jugadores de ambos equipos pueden golpear de tres formas. 1ª directamente de volea, 2ª pasándola a un compañero y éste sin dejarla botar de volea y 3ª realizar dos pases antes de volear hacia el equipo contrario.

**CAMBIO DE POSICIONES:** Al finalizar cada punto los jugadores se intercambian las posiciones girando en dirección a las agujas del reloj.

**PUNTUACION:** Se juega un partido al mejor de 3 sets a 11 puntos cada set.



# **JUEGOS Y COMPETICIONES**

NOMBRE: DOS C	ONTRA UNO	FICHA Nº 6
OBJETIVO: TACT	MATERIAL: UN CARRO DE	
TIEMPO: 15 MIN	N° DE JUGADORES: 6	PELOTAS

VARIANTES: GOLPEANDO LA PAREJA SOLO DE DERECHA O DE REVES. GOLPEANDO POR ENCIMA DE UNA CINTA.

MODALIDAD: DOS GOLPEAN EN FORMA DE RUEDA Y UNO GOLPEA SOLO

### **DESCRIPCIÓN:**

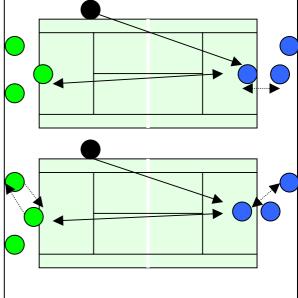
**JUGADORES:** Hay dos equipos (verde y azul) de tres jugadores cada uno y solo vale el campo individual.

**POSICIONES DE INICIO:** En el 1r set el equipo verde juega en la modalidad de individual contra el equipo azul que golpean en forma de rueda. En el 2º set es el equipo azul el que juega en individual y el equipo verde el que juega en forma de rueda. El 3r set cada equipo juega la mitad del set en individual.

**INICIO DEL JUEGO:** El profesor pone la pelota en juego sobre la pareja.

**CAMBIO DE POSICIONES:** Si el jugador que juega solo gana el punto mantiene la posición, si pierde el punto es sustituido por uno de sus compañeros. Lo mismo la pareja, aunque solo es sustituido el jugador que falla el punto.

**PUNTUACION:** Se juega un partido al mejor de 3 sets a 11 puntos cada set.



# **JUEGOS Y COMPETICIONES**

NOMBRE: EL TRÍO FICHA Nº 7

OBJETIVO: TACTICO DE SINGLES MATERIAL: UN

TIEMPO: 15 MIN N° DE JUGADORES: 6 PELOTAS

VARIANTES: LA PAREJA GOLPEA SIEMPRE DE DERECHA O DE REVES. SI BOTA EN EL CUADRO DE SAQUE HAY QUE SUBIR A RED MODALIDAD: DOS GOLPEAN EN FORMA DE RUEDA Y UNO GOLPEA SOLO.

### **DESCRIPCIÓN:**

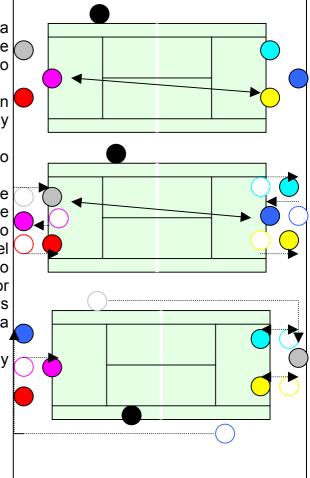
**JUGADORES:** Se juega siempre dos jugadores contra uno. La pareja no puede golpear hacia los pasillos de dobles pero si el que va solo. Se trata de intentar ganar o mantener la posición de solo

**POSICIONES DE INICIO:** En un fondo de la pista hay un jugador jugando y dos esperando, en el otro fondo hay dos jugadores jugando y uno esperando.

**INICIO DEL JUEGO:** El profesor pone la pelota en juego sobre cualquiera de los jugadores.

CAMBIO DE POSICIONES: Si el jugador que va solo le gana el punto a la pareja, éste mantiene la posición de jugar solo y con la pareja se retiran para que entren el trío que estaba en espera. Si el jugador que va solo pierde el punto, pierde también la posición de solo intercambiándose rápidamente la posición con el jugador de la pareja que le ha ganado el punto(mientras intercambian la posición entran a jugar el trío que estaba en espera).

**PUNTUACION:** Solo se puntúa en la posición de solo y gana el primero que llega a 7 puntos.



# **JUEGOS Y COMPETICIONES**

NOMBRE: EL GRAN SLAM

FICHA Nº 8

OBJETIVO: TACTICO DE SINGLES MATERIAL: UN

TIEMPO: 15 MIN N° DE JUGADORES: 6 PELOTAS

**VARIANTES: EN LA MODALIDAD DE DOBLES** 

**MODALIDAD: INDIVIDUAL** 

### **DESCRIPCIÓN:**

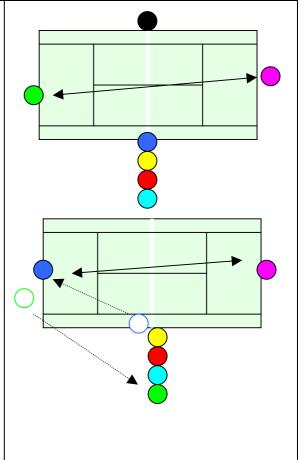
**JUGADORES:** Se juega individual. Los jugadores eligen jugar uno de los cuatro torneos del Gran Slam (Wimbledon, Roland Garros, Open USA o Open de Australia)

**POSICIONES DE INICIO:** Dos jugadores en cada uno de los fondos de la pista, el profesor en el poste de la red, y cuatro jugadores en fila esperando en el otro poste de la red.

**INICIO DEL JUEGO:** El profesor pone la pelota en juego sobre uno de los dos jugadores.

**CAMBIO DE POSICIONES:** El jugador que gana el punto mantiene la posición, el que pierde se va a esperar al poste y cede su sitio a un compañero que viene corriendo desde el poste de la red y golpea la pelota que a puesto en juego el profesor.

**PUNTUACION:** Se puntúa como si se pasaran rondas en un torneo. Se empieza a contar de 1/6 de final, si el jugador gana el punto pasa a 1/8 si gana pasa a 1/4 si gana pasa a 1/2 si gana pasa a la final y si gana la final gana el torneo. Si un jugador pierde un punto se va al ultimo lugar del poste de espera y empieza otra vez desde 1/16 de final.



# **JUEGOS Y COMPETICIONES**

NOMBRE: EL REY EN MEDIA PISTA PARALELA FICHA Nº 9

OBJETIVO: TACTICO DE SINGLES MATERIAL:

**CUATRO PELOTAS** 

TIEMPO: 15 MIN N° DE JUGADORES: 3

VARIANTES: OBLIGANDOLOS A JUGAR DE UNA DETERMINADA

**MANERA** 

**MODALIDAD: INDIVIDUAL** 

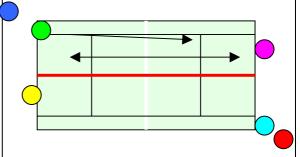
### **DESCRIPCIÓN:**

**JUGADORES:** Se juegan puntos en media pista paralela en forma individual.

**POSICIONES DE INICIO:** Dos jugadores realizan un punto en media pista paralela mientras uno espera en el fondo de la pista.

**INICIO DEL JUEGO:** El jugador dispone de dos servicios para desde la línea de fondo del pasillo de dobles introducir la pelota en el cuadro de saque.

**CAMBIO DE POSICIONES Y PUNTUACION:** Cada uno de los jugadores que sirven juegan un punto y el primero que consiga 3 puntos gana la posición de solo y pasa a ser el rey.



# **JUEGOS Y COMPETICIONES**

NOMBRE: EL REY SIRVIENDO EL PROFESOR

APROXIMACION A LA RED

**OBJETIVO: TACTICO DE SINGLES** 

TIEMPO: 15 MIN | N° DE JUGADORES: 6

FICHA N°10

MATERIAL: UN

CARRO DE

**PELOTAS** 

VARIANTES: GOLPEANDO LA PELOTA QUE SIRVE EL PROFESOR

DE DEFENSA, DE ATAQUE, DE VOLEA, DE REMATE ETC.....

**MODALIDAD: INDIVIDUAL** 

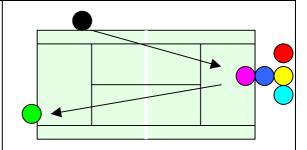
### **DESCRIPCIÓN:**

**JUGADORES:** Hay un jugador que va solo y otros cinco que esperan en el otro lado de la pista.

**POSICIONES DE INICIO:** El jugador que va solo se coloca en el centro de la pista, los cinco jugadores que esperan se colocan en fila detrás de la línea de fondo.

**INICIO DEL JUEGO:** El profesor pone la pelota en juego para que el primer jugador de la fila pueda realizar un golpe de aproximación a la red.

**CAMBIOS DE POSICION:** El jugador que consigue ganar tres puntos al rey le gana la posición y pasa él a ser el rey.



# **JUEGOS Y COMPETICIONES**

NOMBRE: LA COPA DAVIS FICHA Nº11

OBJETIVO: TACTICO DE SINGLES Y DOBLES | MATERIAL: SEIS

**PELOTAS** 

TIEMPO: 15 MIN N° DE JUGADORES: 6

VARIANTES: OBLIGÁNDOLOS A JUGAR DE UNA DETERMINADA MANRERA

MODALIDAD: INDIVIDUAL Y DOBLES

### **DESCRIPCIÓN:**

**JUGADORES:** Se forman dos equipos de tres jugadores cada uno. Estos se numeran del 1º al 3º(según clasificación o nivel de juego). Se juega a un tie-break en media pista paralela, excepto el partido de dobles que se juega en la pista entera.

**POSICIONES DE INICIO Y CAMBIOS:** 1ª ronda: los números 1 contra los 2 y 3 (juegan golpeando en forma de rueda o el que falla sale y entra el que espera).

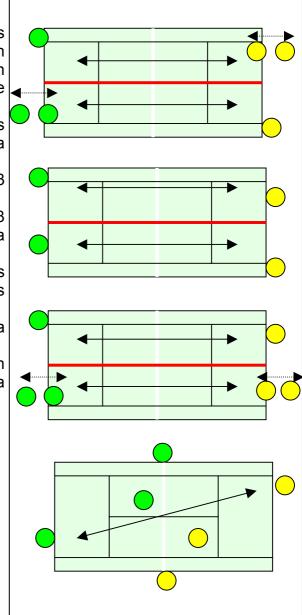
2ª ronda: él numero 2 contra el numero 2 y el 3 contra el 3 (los números 1 arbitran).

3ª ronda: él numero 1 contra el 1 y los números 2 y 3 contra los 2 y 3 (jugando en forma de rueda o el que falla sale y entra el que espera).

4ª ronda: un doble jugando ambos equipos con tres jugadores, pero el jugador que falla o le ganan el punto es sustituido por el que espera

**INICIO DEL JUEGO:** En media pista paralela: desde la línea de fondo del pasillo de dobles.

**PUNTUACION:** Cada partido ganado por un equipo es un punto, el equipo que sume mas puntos es el que gana la eliminatoria.



# **JUEGOS Y COMPETICIONES**

NOMBRE: EL POZO EN MEDIA PISTA FICHA Nº12

OBJETIVO: TACTICO DE SINGLES MATERIAL: NUEVE

**PELOTAS** 

TIEMPO: 15 MIN | N° DE JUGADORES: 6

**VARIANTES: OBLIGANDOLOS A JUGAR DE UNA DETERMINADA** 

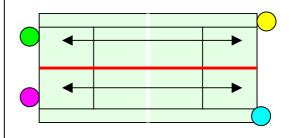
**MANERA** 

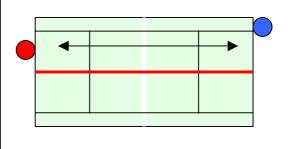
**MODALIDAD: INDIVIDUAL** 

### **DESCRIPCIÓN:**

JUGADORES, POSICIONES DE INICIO, CAMBIOS Y PUNTUACION: Se juega un tie-break en media pista paralela sirviendo desde la línea de fondo del pasillo de dobles, la ultima media pista es el pozo y la primera es la pista ganadora. Si se gana el tie-break se sube de pista si se pierde se baja. Gana quien esté en la primera media pista al finalizar las tres primeras rondas.

Hay que colocarlos al principio por orden de calidad.





# **JUEGOS Y COMPETICIONES**

NOMBRE: PARTIDO A 7 PUNTOS EN MEDIA

**PISTA CRUZADA** 

**OBJETIVO: TACTICO DE SINGLES** 

TIEMPO: 15 MIN N° DE JUGADORES:

**VARIANTES: EN LA MODALIDAD DE DOBLES** 

**MODALIDAD: INDIVIDUAL** 

### **DESCRIPCIÓN:**

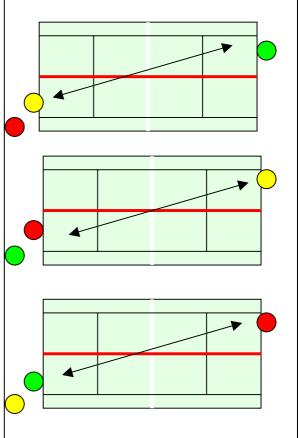
**JUGADORES:** Se juega un partido de un equipo de dos jugadores (amarillo y rojo) contra un jugador (verde) que va solo utilizando media pista cruzada, decidiendo el profesor si valen los posillos de dobles o no.

**POSICIONES DE INICIO:** Dos jugadores juegan un punto mientras el otro jugador del equipo espera su turno.

**INICIO DEL JUEGO:** El equipo siempre sirve y se turnan a jugar un punto completo cada jugador.

**CAMBIOS DE POSICION:** Cuando se finaliza el primer partido a 7, el jugador amarillo pasa a jugar en la posición de solo y el jugador verde pasa a formar equipo con el rojo. Por último el jugador rojo pasa a la posición de solo y juega contra el verde y el amarillo.

**PUNTUACION:** Gana el partido el primero que llegue a 7 puntos (con dos de diferencia) y gana la competición el que mejor resultado obtenga de los tres partidos en la posición de solo.



FICHA N°13

**MATERIAL: SEIS** 

**PELOTAS** 

# **JUEGOS Y COMPETICIONES**

NOMBRE: PARTIDO A MENOS 1 EN MEDIA
PISTA PARALELA

FICHA Nº14

OBJETIVO: TACTICO DE SINGLES MATERIAL: SEIS

**PELOTAS** 

TIEMPO: 15 MIN | N° DE JUGADORES: 3 EN

**MEDIA PISTA** 

VARIANTES: JUGANDO EN MEDIA PISTA CRUZADA. EN LA

MODALIDAD DE DOBLES.

**MODALIDAD: INDIVIDUAL** 

### **DESCRIPCIÓN:**

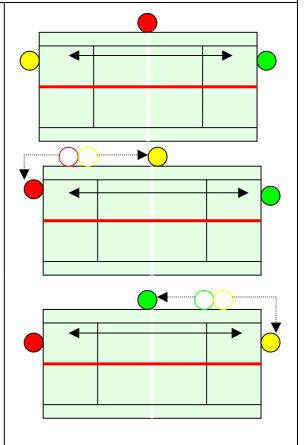
**JUGADORES:** Se juega una competición fijando un tiempo determinado y utilizando media pista paralela entre tres jugadores.

**POSICIONES DE INICIO**: Dos jugadores juegan un punto mientras el otro jugador espera su turno en un poste de la red.

**INICIO DEL JUEGO:** Es el profesor el que debe elegir entre servir por arriba o por abajo.

**CAMBIOS DE POSICION:** El jugador que gana el punto mantiene posición, el que pierde intercambia la posición con el que espera en la red.

**PUNTUACION:** Todos los jugadores empiezan con cero puntos, cada vez que un jugador pierde un punto se resta menos 1 punto. Al finalizar el tiempo fijado por el profesor el jugador que tenga menos puntos negativos es el que vence.



# **JUEGOS Y COMPETICIONES**

NOMBRE: OLIMPICO	FICHA Nº 15
OBJETIVO: TACTICO DE DOBLES	MATERIAL: UN CARRO DE
TIEMPO: 15 MIN N° DE JUGADORES: 6	PELOTAS

VARIANTES: SE JUEGA EN FORMA INDIVIDUAL (SIN LOS PASILLOS

**DE DOBLES)** 

MODALIDAD: DOBLES (FONDO-RED)

### **DESCRIPCIÓN:**

**JUGADORES:** Hay tres equipos (rojo, verde y azul) de dos jugadores cada uno.

**POSICIONES DE INICIO:** El equipo rojo (se sitúa en la red) juega contra el equipo verde (se sitúa en el fondo) y el equipo azul espera su turno en el la valla del fondo de la pista.

INICIO DEL JUEGO, PUNTUACION Y CAMBIO DE POSICIONES: El profesor pone la pelota en juego sobre el equipo verde y se realiza un punto: si el equipo de la red (rojo) hace un punto directo (suma un punto), gana el que mas puntos suma.

Para subir a la red hay dos posibilidades o realizar un punto directo o que el equipo de la red falle dos veces consecutivas ( si los errores son alternados conservan la posición).

Los equipos que están jugando de fondo se intercambian sus posiciones en dos situaciones: que el equipo que está jugando falle tres veces o que reciba un punto directo por parte del equipo de la volea.

En caso que el cambio de jugadores de fondo a red se realice por un punto directo la pelota será puesta en juego por el profesor con un globo ( para que los jugadores puedan intercambiar sus posiciones), en caso que el cambio se realice por dos fallos consecutivos de los jugadores en la red la pelota será puesta en juego convencionalmente.

